キャラクター名: ”歩く懸賞金”ルーツ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	戦士	性別	さぁ？	年齢	君知ってる？
冒険者Lv	9	経歴	罪を犯したことがある。		
経験点	2100		故郷の場所を知らない。		
			目標にしている人がいる（いた）。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	7	13		32 + 2	5
		敏捷度	10	9		31 + 1	5
体	2	筋力	6	6		14	2
		生命力	16	2		20	3
心	11	知力	5			16	2
		精神力	16	6		33	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
マギテック	1		
スカウト	8		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
マッスルベアー		
キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	14	14	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	風切りのサーコート		5	1	3
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	16	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エクセレントレイピア 銀製、魔法の武器化、イグニタイト加工	1H	10	1	2d+ 16	10	15	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	37 m	111 m

回避	防護点
2d+ 16	6

HP
77

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 15

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品		説明
頭	マギスフィア（小）	オプション：タゲサ
耳		
顔	パワードナイトゴーグル	@10点
首	背水のネックレス	フラウラの遺品
背中	迷彩ローブ	隠密+2
右手	敏捷指輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	器用腕輪	

装備品		説明
左手	信念のリング	精神抵抗+1
	ブレードスカート	回避が4以上高いとき、r10+FL+筋B@10で反撃

その他メモ

犯した罪：窃盗（自覚なし）

とある街で気まぐれに入った宝石店。
そこで気に入ったリング（信念のリング）があったから持って帰ろうとしたらすごい追いかけられた。
びっくりして全速力で走ったら逃げ切れた。

別の店ですごくかっこいい武器（魔化+イグニタイト加工済みエクセレントレイピア）があったから持って帰ろうとしたらまたすごい追いかけられた。
今度はコツを掴んでいたので簡単に逃げ切れた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
”歩く懸賞金”ルーツ

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
エクセレントレイピア	50
ブラックベルト	20
称号	30

一般装備品 (消耗チェック)

初期作成
報酬
剥ぎ取り
売却
使用

スカウト用ツール
2点魔晶石x10
3点魔晶石x52
5点魔晶石x4

月光の魔符+1x3
月光の魔符+2

アラミドコート
サングラス
器用指輪x2
筋力腕輪
敏捷指輪x3
知力指輪

アウェイクポーションx2
ヒーリングポーションx2
魔香草x2

保存食
お菓子x2
飲み物代

所持金 5755 G

預金・借金 G

名誉点 所持 50 /合計 150