

キャラクター名
シマカ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	15
メインクラス	バロック	暗示	陥穽
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	12

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
いじめ	
神様	
廃棄	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	2	0	2
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シオミ・イラ	対抗	3 ①②③④⑤	
ミネハハ	信頼	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		墮地獄		アクション	効果参照	自身	コストとして狂気点+1、自身の位置が地獄に変更される。
メインクラス		ほしがり		オート	なし	自身	歪極。けもあし取得
メインクラス		生への渴望		オート	なし	自身	怪力。肉弾・白兵攻撃ダメージ+1
メインクラス		狙いを定めて		オート	なし	自身	狂鬼。肉弾・白兵攻撃出目+1
サブクラス		所詮皆傀儡		オート	なし	自身	時計仕掛け。エンバーミング取得
頭		複眼		ジャッジ	1	0~1	よぶんなめ。支援2
頭		吸血		アクション	2	0	すすりじた。肉弾攻撃1、はらわたを損傷していれば1つ修復可能
頭		病原菌媒介		ジャッジ	2	0	エンバーミング。妨害2、1ターンに複数回使用可能
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		脆い身体		オート	なし	自身	エナジーチューブ。最大行動値+2、頭にダメージを受けたとき追加で一つ基本パーツを損傷させる
頭		反射神経		オート	なし	自身	カンフー。最大行動値+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		だれかのペンダント		オート	なし	なし	たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		昆虫のあし		アクション	2	自身	移動1~2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1