

キャラクター名
シルクミア=サンライト

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	3-4-4 冒険に誘われたことがある		
経験点	3000		3-1-1 伴侶がいる (いた)		
			3-4-2 監禁されたことがある		

技	8	器用度	10	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
敏速度	4	2			14	2		
筋力	9				13	2		
生命力	8				12	2		
知力	9	1			15	2		
精神力	7				12	2		

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
レンジャー	1		

戦闘特技			
精密射撃	218	p	p
武器習熟/クロスボウ	221	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラッパラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	5	5

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
アーバレスト	2H	10		2d+	6	10	1	30										
				2d+														
				2d+														

一般装備品 (消耗チェック)	
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1017
	G
預金・借金	
	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	14	42	2d+	0	2
					21

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	0	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	リボン(緑色)	
耳		
顔		
首	マフラー	
背中	矢筒	太矢12本収納
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明

その他メモ

ザルツ地方の田舎の村に生まれ、親から驚による獵を教え込まれたところ、それが大ハマリ村一番の狩人として日々、男顔負けに山を駆け巡る娘に頭を悩ませる両親ある日、勝手に娘の婚約者を決めてしまい嫁に行けと言う猛反発する娘ことシルキーは家に閉じ込められ、本人の意思と関係なく婚約の予定が着々と進められてしまうそこで、家に閉じ込められたシルキーを不憚に思ったフラウがこっそり助け、ほとぼりが冷めるまで村に居られないなら一緒に冒険者になると誘い、今に至る

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑲
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓