

キャラクター名 風祭 順

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー エンジェルハイロウ		ワークス	UGNチルドレンB		カヴァー			
				年齢	18				
オプション							初期侵食率		36%
覚醒	死	衝動	解放		邂逅		36%		
出自	親戚と疎遠		経験	技術畑		邂逅	幼子		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	21
肉体	2	0	0			2	行動値	14
感覚	3	1	1			5	(非装備時)	14
精神	2	0	2			4	戦闘移動	19
社会	1	0	0			1	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	3		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ボルトアクションライフル	射撃	5r+4		8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
遺産継承者 雷神の槌	P	N			
テレーズ・ブルム	P 好意	N 憐憫			
同僚	P 連帯感	N 疎外感			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		10	残り財産P:		0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
災厄の炎	3	4	メジャー	至近	範囲(選択)	RC		
効果: 攻撃SL*3の射撃攻撃を行う。このエフェクトは範囲と対象を変更できない。								
炎の加護	3	2	マイナー					
効果: メインプロセスの間サラマンダーのエフェクトを組み合わせた攻撃に+SLダイス								
コンセントサラマンダー	2	2	メジャー					
効果: クリティカル値-SL 下限値7								
炎の刃	1	2	メジャー	武器	単体	白兵 射撃		
効果: 攻撃力+SL*2								
小さな塵	1	2	メジャー	武器	単体	射撃		
効果: 攻撃力+SL*2								
クロスバースト	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	80%↑	
効果: 攻撃力+SL*4 判定のダイス-2個								
リサーチマスター	1	1	メジャー	至近	自身	情報		
効果: 情報収集判定のダイスを+LV個する。シナリオ3回まで制限								
リトルハッピーネス	1	3	メジャー	至近	自身	調達		
効果: 調達判定のダイスを+「Lv+1」個する。シナリオ3回制限								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

もともと技術畑として働いていたが持ち込まれた雷神の槌と適合してしまったため前線に出されることになった。
 そのためまだ技術的につたない部分が多い。
 性格はクールを装っているが芯は熱いためすぐ乗ってしまう。