

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	没落
出自(効果)	秘密結社			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	18	18	7	9	12	9
ボーナス	4	6	6	2	3	4	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	4	8	7	2	5	5	3

HP	66
MP	59
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	パッドェッドアーマー					7			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
	能力値		8	0	7	0	5	12	9
スキル	ニンブル							3	
その他	ダグデモア							2	
	総計(右)		9	4					
	総計(左)		9	0	7	8	5	17	8
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
MPP	
HMPP	
野営道具	
HHPP	

現在重量: 19
 最大重量: 19
 所持金: 1492
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
スペシャライズ魔導銃	1		パッシブ					
効果: 命中、ダメ+SL1								
インベナム	1	6	効果参照		自身	自動成功	3	
効果: 武器攻撃と同時 1点与えたら毒SL								
キャリバー	1		アイテム		自身		1	
効果: キャリバーを1つ取得								
マジックバレット	4	6	マイナー		自身	自動成功	5	
効果: ダメSL*2 無属性								
アームズマスタリ魔導銃	1		パッシブ		自身		1	
効果: 命中+1D								
イクシードショット	3		マイナー		自身	自動成功	3	魔道銃
効果: +SL*10								
テンポラリリペア	1	15	フリー		効果参照	自動成功	シーン1	
効果: 魔道銃の使用不可、破壊を回復								
インタラプト	1			視界	単体	自動成功	シナ1	
効果: パッシブアイテム以外のスキルを終了する								
ワンコインショット	5	4						
効果:								
バレットマーク	1							
効果: ワンコ5でHP1でも与えたら物魔-15								
リサーチ	1							
効果: イエロージャケットの情報網を甘く見ないでくださいませ!								
ファインドトラップ	1							
効果: 小賢しい罠は見抜いてみせますわ								
トレーニング筋力	1							
効果: 力を持たないものに正義を語る資格はありませんわ!								

現在重量: 19
 最大重量: 19
 所持金: 1492
 預金・借金:

