キャラクター名
比良坂 利音 （ひらさか りおん）

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ソラリス<br>ソラリス | ワークス | 高校生 | カヴァー | 高校生 |
| オプショナル | | 年齢 | 18 | 性別 | 男性 |
| 覚醒 | 渇望 | 衝動 | 恐怖 | 初期侵食率 | 34 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 0 | 1 | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 社会 | 6 | 0 | 0 | | | 6 |

| | |
|---|---|
| HP | 24 |
| 行動値 | 7 |
| (非装備時) | 7 |
| 戦闘移動 | 12 |
| 全力移動 | 24 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： 噂話 | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| エンブレム：デリバリー | |
| コネ：要人への貸し | |
| コネ：要人への貸し | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| 記憶探索者（メモリダイバー） | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 12 | 残り財産P： 10 |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| アクセル | 5 | 1 | セットアップ | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果： | 行動値を+[Lv*2]する | | | | | | | |
| 中和剤 | ★ | 2 | メジャー | 視界 | - | 自動 | - | |
| 効果： | 対象が受けている暴走以外のバッドステータスを全て回復する | | | | | | | |
| 戦乙女の導き | 4 | 2 | メジャー | 至近 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果： | 対象が次に行うメジャーのダイス+[Lv]個、攻撃力+5 | | | | | | | |
| 狂戦士 | 5 | 5 | メジャー | 視界 | 単体 | 自動 | 80% | |
| 効果： | 対象が次に行うメジャーアクションの判定のC値を-1（下限6）し、ダイスを+[Lv*2]個する | | | | | | | |
| タブレット | 5 | 2 | オート | 視界 | - | 自動 | - | |
| 効果： | ソラリスのエフェクトを射程:視界に変更する。組み合わせた場合全てを変更する。1シーンに[Lv]回。 | | | | | | | |
| 多重生成 | 4 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | リミット | |
| 効果： | 《タブレット》の効果を受けたエフェクトの対象を[Lv+1]体に変更する。 | | | | | | | |
| 力の霊水 | 5 | 4 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 80% | |
| 効果： | ダメージロール直前に使用。対象が行う攻撃のダメージ+[Lv]D。1ラウンド1回。 | | | | | | | |
| 帰還の声 | ★ | 6 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | ﾋﾟｭｱﾌﾞﾘｰﾄﾞ | |
| 効果： | いつでも使用可能。対象が取得している使用回数制限があるエフェクト1つの使用回数を1回分回復させる。1シナリオ1回 | | | | | | | |
| 奇跡の雫 | 1 | 6 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 100% | |
| 効果： | 自分以外の対象の戦闘不能とHPを[Lv*5]点回復。シナリオ1回 | | | | | | | |
| アクアウィターエ | 1 | 10 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 120% | |
| 効果： | 戦闘不能とHPを[Lv*10]点回復。シナリオ1回。重圧を受けていても使用可能 | | | | | | | |
| 隠し味 | ★ | - | メジャー | 至近 | 食品 | 自動 | - | |
| 効果： | 食事が美味しくなる。栄養価は据え置き | | | | | | | |
| 元気の水 | ★ | - | メジャー | 至近 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果： | 栄養満点セルフレッドブル | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |