

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	カンナギ	Lv.1:	シーフ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フェイ：フェアリー			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	15	15	9	10	8	8
ボーナス	3	5	5	3	3	2	2
クラス修正	1	1	1	0	1	1	1
他修正							
能力値	4	6	6	3	4	3	3

HP	55
MP	41
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バタフライアックス	至近	0	13	0	0	0	-1	0
左手									
頭部									
胴部	セイクリッドローブ				0	5	4		0
補助									
装身具	無病息災								
	能力値		6	0	6	0	3	10	9
スキル									
その他									
	総計(右)		6	13					
	総計(左)				6	5	7	9	9
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
毒消し×3	
MPポーション×3	
ハイMPポーション	

現在重量： 7
 最大重量： 9
 所持金： 20
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：フェアリー	★	3	判定直後	20m	単体	自動成功		
効果：	対象が行うリアクション-3。また、飛行能力取得。							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー：斧	1		パッシブ		自身	-		
効果：	斧を使用した命中判定+1D							
バタフライダンス	1		パッシブ		自身	-		
効果：	回避判定+1D							
ドッジムーブ	1	2	効果参照		自身	自動成功	盾非装備	
効果：	回避判定と同時使用。その回避判定の達成値に+[SL+2]							
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動成功	シナ1	
効果：	武器攻撃と同時使用。その攻撃を「対象：単体※」に変更。ダメージに+[CL×10]。							
スラッシュブロー	1	3	DR直後		自身	自動成功	シーン1	
効果：	武器攻撃のDR直前。ダメージ+[(SL×2)D]							
セイクリッドダンス	1	6→5	メジャー		自身	精神	シナリオSL回	
効果：	あらゆる判定+1d。これはクリンナップごとにMP5点消費し続ける限り持続。シーン終了まで。							
チャネリング	1	6→5	セットアップ		自身	自動成功		
効果：	《セイクリッドダンス》と同時に使用。							
コールゴッド：アマテル	1	6→5	マイナー		自身	自動成功	シナSL	
効果：	《セイクリッドダンス》効果中に使用可能。あなたが行う武器攻撃のリアクションは必ず失敗となり、「タイミング：リアクション」のスキルやアイテムも使用不可。メインプロセス終了まで。							
フェイス：アーケンラヴ	1		パッシブ		自身			
効果：	あらゆる命中判定+1							
リムーブトラップ	1		パッシブ		自身			
効果：	トラップ解除判定+1D							
トレーニング：器用	1		パッシブ		自身			
効果：	器用基本値+3							
スピードアタッカーⅠ	1	フェイト1	セットアップ		自身	自動成功		
効果：	行動値+5、移動力+5。ラウンド終了まで							
スピードアタッカーⅡ	1	フェイト1	フリー		自身	自動成功		
効果：	あなたの居るエンゲージを封鎖し、回避判定+1D。あなたの居るエンゲージに敵キャラクターがいる間持続。							