キャラクター名
パーシャ ＝ トラフキン

プレイヤー名

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	商人	性別	女	年齢	28
冒険者Lv	11	経歴	飛空挺に乗ったことがある		
経験点	6940		魔物に襲われたことがある		
			命を救われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	6	12		23	3
		敏捷度	10	3		18	3
体	11	筋力	9	6		26	4
		生命力	12	9		32	5
心	9	知力	4	9		22 + 2	4
		精神力	9	6		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11	アルケミスト	5
フェアリーテイマー	2	アーティザン	1
レンジャー	9		
セージ	5		
エンハンサー	5		
バード	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	14	14	15

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー		20		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 14	10	15	1										
マレット	1H	5	1	2d+ 15	12	18	6										
スリング 射程10m　2個購入	1H投	2		2d+ 14	11	18	12										
ストーン 無限の石製	1H投	1		2d+ 14	12	18	6										
チェインハンマー 射程20m	2H投	1	-1	2d+ 13	12	18	40										
カードシューター				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
65

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 17

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			

戦闘特技

治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
精密射撃	IB30 p		p
スローイング	IB30 p		p
武器習熟A/投擲	IB31 p		p
両手利き	IB32 p		p
双撃	IB30 p		p
武器習熟S/投擲	IB31 p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ｱﾝﾁﾎﾞﾃﾞｨ		
ｷｬｯﾂｱｲ		
ﾒﾃﾞｨﾃｰｼｮﾝ		
ｵｳﾙﾋﾞｼﾞｮﾝ		
ｽﾌｨﾝｸｽﾉﾚｯｼﾞ		
ﾊﾟﾗﾗｲｽﾞﾐｽﾄ		
ﾊﾞｰｸﾒｲﾙ		
ｸﾗｯｼｭﾌｧﾝｸﾞ		
ｳﾞｫｰﾊﾟﾙｳｪﾎﾟﾝ		
ｴﾝｻｲｸﾛﾍﾟﾃﾞｨｱ		
魔物知識増強+2		

装備品		説明
頭	アーティザンハット	
耳	宝石ケース	光、闇、風、水　の各宝石100G
顔	学者の眼鏡	ｾｰｼﾞ技能判定+1
首	ﾎﾟｰｼｮﾝｲﾝｼﾞｪｸﾀｰ	※スカーレットポーションセット
背中	ウェポンホルダー	
右手	能力増強の魔紋(知力)	
腰	スロワーベルト	※スカーレットポーションセット
足	運足の靴	通常移動後、補助動作で再度5mの移動を行える
その他	とんがり帽子	

装備品		説明
	野伏のサーマルマント	
左手	正しい信念のリング	

その他メモ

商人として生きる一族に生まれたリルドラケン。
小さい内から商人になるために行商の弟子として働いたりしながら知識を身に着け、成人と共に
独り立ちし、自分の商売を探しに行くのがしきたりとなっており、パーシャもそれを目指していた。
行商と共に旅などをしながら各地を回り、そこでパーシャは冒険者に命を救われる。
下級の魔神の群れに襲われ、自身でも道具なんかを駆使して応戦したが、追い込まれ万策尽きた時
とある行きずりの冒険者一行に窮地を救われ冒険者に惹かれるようになっていった。
パーシャは冒険者の姿に憧れ、成人を迎える前に飛び出してしまう、自分が本当にしたい事をする為に…

■一般技能
　マーチャント(商人)Lv2、ウェイトレス(給仕)Lv2

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：パーシャ = トラフキン

プレイヤー名：

一般装備品	(消耗チェック)
エンブレム「架け橋」	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間x30	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
迅速な火縄壷	○□□○□□
└油x3	○□□○□□
ライトスティックx20	○□□○□□
イフリートの髭x15	○□□○□□
▼投擲武器 ▼	○□□○□□
ナイフx20	○□□○□□
マレットx20	○□□○□□
▼消耗品 ▼	○□□○□□
魔晶石5点x10	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
ポーションボールx50	○□□○□□
アウェイクンポーションx5	○□□○□□
アンチドーテポーションx5	○□□○□□
デクスタリティポーションx10	○□□○□□
フレイムジェル	○□□○□□
冬狼眼のオイルx5	○□□○□□
アンロックキーx5	○□□○□□
陽光の魔符+1x3	○□□○□□
陽光の魔符+2x3	○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□
月光の魔符+2x3	○□□○□□
マテリアルカードBx20	○□□○□□
マテリアルカードAx20	○□□○□□
マテリアルカードSx10	○□□○□□
▼その他 ▼	○□□○□□
ﾏﾅﾁｬｰｼﾞｸﾘｽﾀﾙ3点 (MCC3点)x10	○□□○□□
ﾏﾅﾁｬｰｼﾞｸﾘｽﾀﾙ5点 (MCC5点)x10	○□□○□□
楽器：ハーモニカ	○□□○□□
運命の楽譜『モラル』	○□□○□□
運命の楽譜『レジスタンス』	○□□○□□

ミュージックシェル【運命モラル】	○□□○□□
ミュージックシェル【運命レジスタンス】x2	○□□○□□
能力増強の指輪(知力)x2	○□□○□□
能力増強の魔紋(知力)x2	○□□○□□
罠探知の棒	○□□○□□
クロースアーマー	○□□○□□
ハードレザー	○□□○□□
▼フレーバー ▼	○□□○□□
旅行鞄	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インクx3	○□□○□□
羊皮紙(5枚)x2	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
市場調査メモ　※羊皮紙(5枚)x17	○□□○□□
ロギナさんからの補填	○□□○□□
モニカさんからの補填	○□□○□□
クラックさんからの補填	○□□○□□
モカさんからの補填	○□□○□□
ヴァージニアさんからの補填	○□□○□□
▼製造 ▼	○□□○□□
＝工房使用料＝x2	○□□○□□
ﾋｰﾘﾝｸﾞﾎﾟｰｼｮﾝ+1x20	○□□○□□
ｳｨｯﾁﾎﾟｰｼｮﾝx10	○□□○□□
ｲﾝﾄﾞﾐﾀﾌﾞﾙﾎﾟｰｼｮﾝ	○□□○□□
熱狂の酒x10	○□□○□□
★ﾋｰﾘﾝｸﾞﾎﾟｰｼｮﾝ+1（ﾎﾞｰﾙ加工）x20	○□□○□□
★ｽｶｰﾚｯﾄﾎﾟｰｼﾞｮﾝ（ﾎﾞｰﾙ加工）x20	○□□○□□
★ｳｨｯﾁﾎﾟｰｼｮﾝ（ﾎﾞｰﾙ加工）x10	○□□○□□
★ｲﾝﾄﾞﾐﾀﾌﾞﾙﾎﾟｰｼｮﾝ（ﾎﾞｰﾙ加工）x10	○□□○□□
フレイムジェルx5	○□□○□□
▼消費 ▼	○□□○□□
指輪x19	○□□○□□
魔紋x6	○□□○□□
魔符+1x2	○□□○□□
救命草x89	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
魔晶石5点x5	○□□○□□
ヒルポ投げx28	○□□○□□

魔香水投げx6	○□□○□□
ウィッチポーション投げ	○□□○□□
スカーレットポーション投げx9	○□□○□□
デクスタリティポーション投げx37	○□□○□□
デクスタリティポーション(自身)x3	○□□○□□
スカーレットポーション	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
マテリアルカードBx24	○□□○□□
マテリアルカードAx94	○□□○□□
マテリアルカードSx6	○□□○□□
製造ﾋﾙﾎﾟ消費x53	○□□○□□
製造ｽｶﾎﾟﾎﾞｰﾙ消費x79	○□□○□□
製造ｳｨｯﾁﾎﾟ消費x8	○□□○□□
製造ﾌﾚｲﾑｼﾞｪﾙ	○□□○□□
製造熱狂の酒消費x5	○□□○□□

所持金 18398 G　　預金・借金 G

名誉アイテム	点数
頑丈なランタン	20
迅速な火縄壷	10
野伏のサーマルマント	20

名誉点 所持 1536 /合計 1586