キャラクター名: スキム＝ミュカレ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	3	経歴	まだ恋をしたことがない		
経験点	0		子供のころに家出をしたことがある		
			ガキ大将だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8			15	2
		敏捷度	7	1		15	2
体	10	筋力	8			18	3
		生命力	7			17	2
心	4	知力	8			12	2
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		4	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 5	10	6	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 50 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 4	7

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

かばう	224 p		p
鉄壁	220 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 15 /合計 15

その他メモ

スキムは傭兵の家に生まれた。毎日毎日切った張ったな生活。スキムも例に倣いそういった生活をしていた。戦ってばかりいれば自然と喧嘩が強くなり、自然ガキ大将になっていったが、そういった現状に不満を抱き、家を飛び出す。そこで出会った冒険者にあこがれ、スキムも傭兵ではなく冒険者を志す。以前の稼業を思い出すのでどちらかといえば蛮族と戦うより、ダンジョンの探索で生計を立てたいと思っている。
なお、恋愛経験はない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟