

キャラクター名 クラヴィス	プレイヤー名
------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	13	経歴	血縁者と死別したことがある		
経験点	5450		異種族の友人がいる 体に傷痕がある		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	16		38 + 2	6				
体	7	敏捷度	8	9		29	4	プリースト/ヒューレ	4	スカウト	3
		筋力	10	22		39	6	レンジャー	9	エンハンサー	9
心	7	生命力	11	13		31	5	エンハンサー	9	アルケミスト	5
		知力	7	5		19	3				
		精神力	11	6		24	4				

戦闘特技				言語	会話	読文
タフネス	2122 p	両手利き	IB32 p	交易共通語	○	○
バトルマスター	3143 p			魔動機文明語	○	○
治癒適正	2122 p					
不屈	2123 p					
ポーションマスター	2123 p					
全力攻撃	IB36 p					
防具習熟A/金属鎧	IB31 p					
武器習熟A/ソード	IB31 p					
なぎ払い	IB38 p					
頑強	IB29 p					
超頑強	IB29 p					

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
アンチボディ	
メディテーション	
デーモンフィンガー	
ストロングブラッド	
ジャイアントアーム	
マッスルベアー	
リカバリィ	
パラライズミスト	
バークメール	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	
イニシアティブブースト	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	13	19	17	19
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナタイト加工イスカイアの魔導甲冑 (a)			39	-2	13
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	15	15	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ガラティーン 元武器：斬鉄剣 (25000) 命中自動成功時、相手の防護点無視。	2H	15	1	2d+ 21	10	21	30											
ソル・ブレイズ 元武器：ディフェンダー (1770) 縦撃 (2000) OM+3 (1000F5) 魔法の武器+加工 (10000) 防護点+1	1H	15	1	2d+ 21	10	21	20											
ルナ・グラシア 同上。太陽と月で二刀対的なイメージ。	1H	15	1	2d+ 21	10	21	20											
□イヤルリベリオン 元武器：ドミネーター (30000) 必筋+10	1H両	40	1	2d+ 21	10	21	40											
□イヤルリベリオン 剣の名の意は「高貴なる反逆者」	2H	40	1	2d+ 21	10	21	50											
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	31 m	93 m	2d+ 15	15	112
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 19	2d+ 19	38	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

装備品	説明
頭 決死の鉢巻	《捨て身カウンター》習得。使用後壊れる。
耳 浄化の聖印	小神、大神のMP上昇抑制。ピアス型の聖印
顔	
首 血水晶のチョーカー	最大HP-5、破壊時に20点回復
背中 野伏のドミネーターズマント	生命抵抗、精神抵抗、生死判定+1
右手 宗匠の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 軽業のブーツ	転倒無効
その他野伏の威風堂々たる炎武帝のマント	毒、病気、呪い属性への抵抗+4 発動時、炎属性魔法ダメージ「2d」点

装備品	説明
左手 信念のリング	

その他メモ	自動失敗
「性格 (RP方針)」	チェック
・家の良いお坊ちゃん的な雰囲気を持ち合わせつつ、戦場の泥臭さも併せ持つ雰囲気の子にしたい。	□□□□⑤
・"敵"を殺すことは躊躇わない。自分が倒れることも、味方でさえも必要とあらば犠牲となろうという考え方。	□□□□⑩
・ただし、敵を殺しても喜ぶことも無い。勝利の美酒に酔えるほど戦いに心を動かさない (動かしたくない)。	□□□□⑮
・他人に触れられるのを極端に嫌う。誰かと交えるのは刃だけでいい。	□□□□⑳
>人の温もりを思い出せば、自分が保ってる厳しさが壊れてしまいそうだと考えているから。	□□□□㉕
自分は誰かを殺すのが仕事。そして最後は、誰かに殺されるのが仕事。	□□□□㉙
「設定」	□□□□㉚
・過去に命乞いをされ、敵を殺すのを躊躇い見逃した結果、家族を殺されたことがある。	□□□□㉞
	□□□□㉟

