キャラクター名

アインス

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	10
メインクラス	バロック	**暗示**	陥穽
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
会話	友人との何気ない会話を思い出す。流行のこと、天気のこと、キライな人のこと、好きな人のこと、夢のこと。今になればどうでもいい雑談だけれど、思い出すと、懐かしくて涙がこぼれてくる……。
死後の世界	あなたは死んだ。それは間違いなく。その時、この世界ではない、何か違う世界を見た……そして無理やり何かに引っ張られた。本当は、人は死ねばあの世界に行くはずだったんじゃ……。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		本		オート	なし	なし	バトルパート終了後任意の未練を選び狂気点を1減らす
ポジション		業怒		ダメージ	任意の未練に狂気点1点	自身	自身が与えたダメージに対して使用可。任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
メインクラス		異形存在		オート	なし	自身	敵が大成功でなければ、命中箇所を任意に決めてよい
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃3
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使える
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃2
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定出目+1