キャラクター名
紅　秋斗

プレイヤー名

シンドローム	オルクス モルフェウス	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	自傷	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	3	1	0			4
精神	1	0	0			1
社会	3	0	0			3

HP	23
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	9	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 24	残り財産P： 44

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
雨粒の矢	1	3	メジャー	視界	シーン選択	対決		
効果：	攻撃力lv*2							
砂の鎧	4	2	メジャー	視界	-	自動		
効果：	対象の装甲+lv*2							
癒やしの水	4	2	メジャー	視界	-	自動		
効果：	対象のHPをlvD+1回復							
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動		
効果：	ダイスを1個10にする							
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果：	カバーリングを手番を消費せず行える							
黄金錬成	2	-	-	-	-	-		
効果：	lv*10の常備化点を得る							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								