キャラクター名: モンキード＝エテコー

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、剛力		
生まれ	戦士	性別	♂	年齢	29歳
冒険者Lv	3	経歴	殺戮に飽きた		
経験点	110		人族の文化が好き		
			蛮族に忘れられない傷をつけられた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8			16	2
		敏捷度	10			18	3
体	10	筋力	11	1	3	25	4
		生命力	12			22	3
心	5	知力	2			7	1
		精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	-	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	6	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ギザルメー	2H	25	-2	2d+ 3	10	8	50										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

全力攻撃	225 p		p
武器習熟A/ウォーハンマー	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	5

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー		
キャッツアイ		

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰	小袋	きびだんごの入った袋。勝手に食えない代物。
足		
その他		

装備品	説明
左手	

その他メモ

「キキキ、荒事なら俺様に任せなァ。10秒で解決してやるぜぃ。」
田舎のヤンキー改めボス猿。
腕っ節の強さが何よりの自慢。
荒事があれば後先考えず真っ先に首を突っ込みに行く喧嘩好き。とりあえず筋肉で解決。
幼い頃からやんちゃ坊主でトラブルメーカーだったこともあり親も手に負えず山に棄てられてしまった。
それからは生きるために野山を駆け巡ったり里の人にちょっかいを出しては喧嘩をするような毎日を過ごしていた。
ある時モモタロウという弱っちい人間に出会った。喧嘩ができる相手じゃないが一緒に居ると退屈しなかった。
ふと気が付いた、弱い奴も強くなれば喧嘩できるようになるのでは、と。
モモタロウが強くなって自分と拳を合わせるぐらいになるまで鍛えてやろう、もしモモタロウを邪魔する奴が居たら俺様が剣になってやろうと決め、モモタロウと一緒に行動するようになる。
好きな物は柿と煙草。あと西遊記。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
モンキード＝エテコー

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□	
保存食(1日分)x3	○□□○□□	
鉄煙管	○□□○□□	
刻み煙草	○□□○□□	
アウェイクポーション	○□□○□□	
【道具類】	○□□○□□	
迅速の火縄壺	○□□○□□	

	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□