キャラクター名
アナスタシア

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	10	経歴	負けず嫌いと評されたことがある		
経験点	0		一定期間の記憶がない		
			命を救われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	2		18	3
		敏捷度	5	1		13	2
体	7	筋力	8	3		18	3
		生命力	4	3		14	2
心	13	知力	4	8		25	4
		精神力	3	6		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	10		
コンジャラー	8		
レンジャー	1		
セージ	6		
グリモワール	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		1	0	3
盾	タワーシールド		17	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ				2d+ 0	0	0											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔晶石[5]x14	○□□○□□
強く魔化された真鍮	○□□○□□
紫電の紫水晶(中)	○□□○□□
方解石の複眼(中)	○□□○□□
縞瑠璃の揺らぎ(中)	○□□○□□
黒曜石の盾（中）	○□□○□□
柘榴石の活力(中)x2	○□□○□□
ファミリア（鳥）	○□□○□□
罠感知の棒	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 350 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
44

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
86

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	10	16			
操霊魔法	8	14			
深智魔法	8	16			
秘奥魔法	1	7			

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔力強化	IB32 p		p
クリティカルキャスト	IB36 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 250 /合計 250

装備品	説明
頭	
耳	
顔 学者の眼鏡	セージ技能+1
首	
背中 インテリアニマルサック	探索・魔物知識、危険感知、罠感知+1
右手 マナリング	ダメージ魔法のダメージ+1
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の魔紋	知力+1 壊すと+14

その他メモ

魔法文明時代　アウラの前世の記憶にある「アナスタシア」という女性の記憶
ツインテールキャットの「ランス」を連れており、旅の途中で出会ったカドックという少年と共に旅をしている
幼少期の記憶が無く、その記憶を探す為に旅をしている

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟