=キャラクター名====================================												L	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ		
立垣 衛(たてがきまもる)													ワーディング	*	_	オート	視界	シーン	自動	-			
														効果:				非オー	-ヴァード	のエキスト	ラ化		
シンドロー	. 1.	Ŧ	ルフェウス		ワーク		ス防行	ス 防衛隊員		ヴァー 「					リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
ク フトロー	ラック	ラックドッグ							+	効果:							コスト分の	HPで復活					
オプショナ	ル				年齢		2	24歳	1	生別	男				砂の結界	*	2	オート	自身	至近	自動	-	
覚醒		命			衝動)	闘争	闘争		食率	3	1	%	効果:	ダメージ	ブローリ)直前に使用	用。カバーリン	ングを行う	。行動済に	はならない	ハ。各メイ	ンプロセスに1回
		<u> </u>												<u> </u>	電磁反応装甲	2	10	オート	自身	至近	自動	120	
出自		結石	上の一員	Į .	経験	ŧ	失恋		邂	返	家	<u>族</u>		効果:	HPダメ [、]	ージ適					用すると	効果累積。	シナリオLV回。
	其	基本値		ス ボ	ボーナス		成長 他修订		能力値	НР		29		<u> </u>	加速装置	2	1	セットアップ	自身	至近	自動	-	
肉体	3		0	7 3.	0				3		行動値		-	効果:					_	動値】+[L\ ・	/*4]		
感覚	3		1		0				4	_	行動値 11 (非装備時) 11		-	ア	'ーマークリエイト	1	2	マイナー	自身	至近	自動	-	
精神		1 0			0 :)		3	- i	戦闘移動 16			効果:				シーン中防具	1				
社会		1 (0				1				\exists	<u> </u>	ヒール	2	2	メジャー			自動	-	
											\		_	効果:					1	【精神】]点		Т.	
F			惑覚 		精神				会			レシ	/ールドクリエイト	1	3	マイナー			自動	-			
技能	SL	修正	_	能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	. 修正	E	効果:						ノーン中装備			
白兵	1			撃	1		R C			交渉					ッピング&オンエア	1 ' `	1	メジャー		効果参照		-	
回避	1	_]覚			意志			調達			_	効果:		1	などの情報を		_			能。GMは必	要と感じたなら <rc>で判定させてよい。</rc>
運転:	2		芸術:				知識:	1		情報:軍事				<u> </u>	無上厨師	★	-	メジャー		効果参照		_	
運転:				芸術:			知識:			情報:				効果:	大気やその場の)物質を	を使い、あれ	なたの知る料理	里を作り出	け。GMは 「	必要と感じ)たなら <f< td=""><td>RC>で判定させてよい。</td></f<>	RC>で判定させてよい。
運転:							知識:			情報:				<u> </u>									
運転:	-	_	芸術:				知識:			情報:			_	効果:					1	1		ı	
運転:			芸術:		知		知識:	識:		情報:			┙										
武器・コンボ 能力 命中値 G値 攻撃力 射程 メモ										効果:					1			I	1				
シールドクリエイト		白兵 3r+		4	4 C)			G値+[LV*2];		点		** B .										
														効果:		1							
														*** EE .									
														効果:		Т				T		I	1
D			/II-1/2	3± CD		\D\$ <=:	EH.			<i>,</i> –			\exists	₩ .									
防具 アーマークリエイト		価格 ()	装甲 5	_	避 行				メモ *2]装甲				効果:										
<i>)</i> .	7.7.1	L-1 1-	0		+		<u>'</u>		TLLV	2]衣中			+										
													+	1									
		戸	特品				口司茲	(T' ·					_	1									
コネ:警察官 ロイス										1													
コネ:ハッカー								対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費						1									
	帯電記						"硬派"立垣塀助 P 尊敬 N 嫌気						1										
ス						三島麗華 P 慕情 N 憤懣						1											
							神城早月 P 庇護 N 劣等感							1									
								鳥船保一 P N						ĺ									
								PC2 P N						ĺ									
								P N						l									
								P N						l									
							T# 10 II-l ++- =	to HAD.			l												
								最大財産P: 2 残り財産P:						1									