

キャラクター名
アリー・バルフォア

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	6	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	-3400		大切な約束をしたことがある 国王に会ったことがある		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	6		28 + 2	5
体	8	敏捷度	12	7		31 + 1	5
		筋力	9	1		18	3
心	10	生命力	10	1		19	3
		知力	5	3		18	3
		精神力	8	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
スカウト	6		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	1B39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
両手利き	223 p		p
頑強	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
オウルビジョン	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラップラー	6	11	11	9	
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	リュクスベスト		8	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値	13	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
パワーリスト	1H	5		2d+ 11	9	9	10											
グラップラー専用、パンチ強化				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
着替えセット(1週間分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1840 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	32 m	96 m	2d+ 13	5	52

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 9	2d+ 9	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	幸運のお守り これを身に着けたものは、「戦利品」を獲得する20の出目に+1のボーナスを得ます。
背中	ロングマント フード付き
右手	宗匠の腕輪 器用度+2。壊して能力値+14。
腰	ブラックベルト 防護点+1
足	
その他	

装備品	説明
左手	俊足の指輪 敏捷度+1。壊して能力値+13。

その他メモ	自動失敗チェック
■経歴設定■ 事故で重傷を負い、母親と幼い頃の記憶を無くしたアリー。現在、もっとも古い記憶が父親と一緒に国王に謁見している場面であり、その後父親と大切な約束をしていたというもの。 その約束も霞んで思い出せず、父親自身もそれ以降一人で旅に出てしまっているため、独り身になってしまふ途方にくれる。 アリーは生活するため、そして再び父親と出会うために冒険者としての道を選ぶ事を決意した。 父：ゴートン。母：メリエル。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕
■一般技能■ 狩人：ハンターLv3	