

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
魔術師クロ

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	59
冒険者Lv	2	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	0		大怪我をしたことがある 守りの剣を手に持ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス			技能	Lv.	技能	Lv.
技	5	器用度	10			15	2			コンジャラー	2		
		敏捷度	9			14	2			フェアリーティマー	1		
体	12	筋力	3			15	2						
		生命力	5			17	2						
心	13	知力	3			16	2						
		精神力	8			21	3						

[illegible][illegible][illegible]

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

[illegible][illegible]

<div style="border-bottom: 1px solid black; margin-bottom: 5px;"></div> <div style="border-bottom: 1px solid black; margin-bottom: 5px;"></div> <div style="border-bottom: 1px solid black; margin-bottom: 5px;"></div> <div style="border-bottom: 1px solid black; margin-bottom: 5px;"></div> <div style="border-bottom: 1px solid black; margin-bottom: 5px;"></div> <div style="border-bottom: 1px solid black; margin-bottom: 5px;"></div>	<div style="margin-bottom: 5px;"><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/></div> <div style="margin-bottom: 5px;"><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/></div> <div style="margin-bottom: 5px;"><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/></div> <div style="margin-bottom: 5px;"><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/></div> <div style="margin-bottom: 5px;"><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/></div> <div style="margin-bottom: 5px;"><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/></div>
所持金 1050 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 0	3	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操靈魔法	2	4			
妖精魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品		説明
左手		

その他メモ	自動失敗 チェック
ナイトメアの躁霊術師。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
エルフの両親から生まれたナイトメアであり、自身も妖精造いの才能がある。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
好奇心がとて旺盛で、興味を持ったものにはすぐに食いつき、納得がいくまで調査をして回る性格であり、そのせいでいつもトラブルが絶えない生活をしていた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
特に生き物に関しての生と死にまつわることに多大な興味を持っており、生物とアンデッドとの関連性などについて日々研究を独自に進めている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
自身がナイトメアであるということについての興味関心が薄く、さらに上記の性格でなおかつ研究内容が内容であるため、彼女を知る者は気味悪がって近づく者が一人もいなかった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
その興味の矛先はどこに向けられるか自分でも予想がつかないほどで、若いころには守りの剣について興味を示していた時期があり、その時にいた街の教会に忍び込み無断で守りの剣を手を持ち調べていたところ、それが警備兵にバレて街中を巻き込んだ捕り物騒ぎとなり、命からがら逃げだしたという過去があるが本人は全く気にもしておらず、どころか「いやああの時は大変だったよ」と笑う始末である。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙