

キャラクター名  
エルティーナ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	バロック	暗示	喪失
サブクラス	タナトス	寵愛点	1

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
笑顔	
滅んだ世界	
幸福の時	
友人	
シスター	
花壇	
シェルター	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	2	4
改造	1	3	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
グスタフ	憧憬	3 ①②③④⑤	
イルマ	恋心	3 ①②③④⑤	
メイリス	友情	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	効果参照	自身	ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい。
ポジション		加速する狂気		オート			バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		歪極		オート			レベル3変異パーツを追加で1つ獲得
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
サブクラス		殺劇		オート			同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可 「全体攻撃」の効果を得る これによって自身がダメージを受けることはない
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		けもみみ		オート			最大行動値+1 行動判定で使用時、大失敗でも損傷しない
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体とお互いに対話判定を行ってよい。
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可 移動1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃 1
腕		ガントレット		オート			腕のみ、ダメージに対し常に「防御1」 腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		くされじる		アクション	3	0~1	肉弾攻撃1+爆発+転倒
腕		しゃしん		オート			たからもの
腕		空飛ぶギロチン		アクション	3	0~1	白兵攻撃1+切断+転倒
				オート			
胴		せばね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1