

キャラクター名 「白銀の死神」 マリアンヌ プレイヤー名

種族 ドレイクナイト 種族特徴 暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)
生まれ 部位操者 性別 女 年齢 18
冒険者Lv 15 経験点 13500
経歴 人族に殺されかけたことがある
同世代では最強だった
偉いやつ、強いやつは倒したい

Table with stats: 能力値 (A-F, 成長, 他修正), ボーナス, 技能 (ファイター, コンジャラー, スカウト, エンハンサー, フィジカルマスター), Lv.

戦闘特技: タフネス, ルーンマスター, バトルマスター, トレジャーハント, ファストアクション, 影走り, 武器習熟A/アックス, 全力攻撃, 武器習熟S/アックス, マルチアクション, 魔力撃
言語: 交易共通語, ドレイク語, 汎用蛮族語, 魔法文明語

練技/呪歌/騎芸/賦術: マッスルベアー, キャッツアイ, ビートルスキン

技能: ファイター (15, 21, 24, 23), グラップラー (0), フェンサー (0), シューター (0)
鎧と盾: 必要ランク, 筋力 (23), 回避力, 防護点 (8)
その他補正 (防具習熟/回避行動 etc)
回避技能: ファイター 合計値 26 9

武器: ダイナスト (2H, 40, 1, 2d+, 22, 11, 26, 90), ダイナスト(変化) (2H, 45, 1, 2d+, 22, 11, 26, 95), イグニダイトダイナスト+ (2H, 40, 2, 2d+, 23, 11, 27, 100), イグニダイトダイナスト+ (16, 2d+, 37, 11, 26, 100)

制限移動: 3, 通常移動: 55, 全力移動: 165, 回避: 2d+, 26, 防護点: 9, HP: 100
魔物知識/弱点: 2d+, 0/X, 先制力: 2d+, 20, 生命抵抗: 2d+, 21, 精神抵抗: 2d+, 21, MP: 68
魔法技能: 操霊魔法 (Lv. 12, 魔力 21)

装備品: 頭, 耳, 顔 (紅の眼鏡), 首 (小熊の爪, マッスルベアー効果+1), 背中 (ウエボンホルダー改), 右手 (敏捷の指輪), 腰 (ブラックベルト), 足 (幸運の羽, 貫通、突破に「1、2」で当たる), その他 (熊王の牙, マッスルベアー効果+1(上と累積))

その他メモ: 求道者行くかも?
基本無口。
人畜関係なく自分が基準。
自分を殺しかけた人族を探している。
自由に探すには今の王共が邪魔だと思っている。
最近協力しているバジリスクならマシか、駄目なら斬ろうと考えてる。
自動失敗チェック: □□□□⑤, □□□□⑩, □□□□⑱, □□□□㉔, □□□□㉘, □□□□㉚, □□□□㉛

