キャラクター名

鈴谷

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	16
メインクラス	ステーシー	**暗示**	絶望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
料理	カレー！　すっごい好きなんだよねぇ、誰かがいつも私のために作ってくれてててさー、あーもう一回食べたいなー、アイツのカレー。
戦火	あの頃の事はあんまり思い出したくないんだよねぇ…ははは…

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ごーや	独占	3	①②③④⑤	
時雨	恋心	3	①②③④⑤	
古鷹	嫌悪	3	①②③④⑤	
のちこう	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート			コストとして自身の基本パーツ1つ損傷、行動、攻撃、切断判定を振り直す。
ポジション		夜戦主義		オート			あなたは[夜戦]において攻撃ダメージ+2、更に[夜戦]時において宣言する「アクション」の射程は+1する。
ポジション		重巡☆0		オート			あなたの攻撃、索敵値+☆×2[☆=寵愛÷100（切り上げ）]する。更に[夜戦]において与えるダメージを+☆する。
メインクラス		愛銃		オート			セッション開始時自身の射撃攻撃パーツ1つを選択する。そのパーツの射程、又はダメージを+1し、そのマニューバの攻撃出目を+1する。
メインクラス		子守唄		オート			射撃攻撃出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		流撃		オート			本来のコストが２以下の攻撃マニューバの出目＋１。
頭		カンフー		オート			行動+1
頭		えなち		オート			最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、追加で基本パーツ1つ損傷。
頭		りみた		オート			このパーツが損傷した時に宣言する事により最大行動値+2。効果を適用したバトルパート中の修復不可。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		20.3cm連装砲[ショットガン]		アクション	2	01	射撃1+爆発、出目+1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		写真[たからもの]		オート			親友の姿が写っている
胴		しんぞう		オート			行動+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１