

キャラクター名
ノーマ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	9
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	ステージー	寵愛点	28

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
呪い	
嫉妬	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	2	3
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ			ダメージ+2 狂気点+1
ポジション		奈落の引力		オート			「奈落」側に移動する際の、移動マニューバのコストが-1（最低0）される
ポジション		狂気の果て		ダメージ	0	0	あなたは任意の未練から狂気点1点を減らす。もし同じエリアに他の未練があるなら、その未練は未練を1つ選び、狂気点1点を加えずに減らす。
ポジション		衝動		ラピッド			狂気点+1 マニューバをノーコストに
メインクラス		冥王		ダメージ			レギオンの移動妨害無効 レギオンの攻撃判定7以上で命中
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃の出目+1
メインクラス		千本ノック		ダメージ	2		白兵攻撃を全体化
サブクラス		失敗作		オート			攻撃・切断判定+1 ターン終了時・戦闘終了時にパーツ一つ破壊
サブクラス		怪力		オート			白兵・肉弾ダメージ+1
サブクラス		悪球打ち		オート			切断判定-2（悪食）
サブクラス		魔球		ラピッド			攻撃マニューバをラピッド化（死の手）
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	マニューバ再使用
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		よぶんうで		ラピッド	0	自身	マニューバをラピッド化
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		タトゥ		オート			『NO tlerance NO marcy』のタトゥ
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵1+爆発
腕		有刺鉄線		オート			白兵ダメージ+1
腕		金属バット（大鉄）		アクション	3	0	白兵攻撃 2 +切断（相手は切断判定修正-2）
腕		釘ボール		アクション	3	0-2	白兵2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			