

キャラクター名 【蒼焰】アベル・バークマン	プレイヤー名
--------------------------	--------

種族	リカント	種族特徴	獣変貌
生まれ	野伏	性別	男
		年齢	16
冒険者Lv	8	経歴	子供の頃に家出したことがある
経験点	0		大切な約束をしたことがある かつては貴族だった

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	10		24 + 1	4				
体	8	敏捷度	9	4		22 + 2	4	プリースト/グレンダール	4		
		筋力	11	6		25	4	スカウト	7		
心	8	生命力	10	9		27	4	エンハンサー	5		
		知力	8	2		18	3	アルケミスト	3		
		精神力	4	1		13	2				

戦闘特技		言語	会話	読文
トレジャーハント	2120p	交易共通語	○	○
ファストアクション	2123p	魔動機文明語	○	○
魔力撃	1-292p	リカント語	○	○
武器習熟A/フレイル	1-281p			
武器習熟S/フレイル	1-281p			
マルチアクション	1-292p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

キャッツアイ		
マッスルベアー		
ガゼルフット		
ビートルスキン		
デーモンフィンガー		
高所攻撃		
攻撃阻害		
騎獣の献身		
クリティカルレイ		
パラライズミスト		
ヒールスプレー		

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	8	12	12	12
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 正直者の防弾加工のソフトレザー+1			7		5
盾 カイトシールド			13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	13	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダブルイール	1H	12	-1	2d+ 11	8	15	22										
獣変貌+2 筋熊+2 魔力撃+7																	
ヘビーマレット	1H	10	1	2d+ 13	11	16	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	24 m	72 m	2d+ 13	6	51	神聖魔法	4	7			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 12	2d+ 10	25							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳 聖印			
顔			
首 マフラー	専用化		
背中 サーマルマント	炎属性、水・氷属性-1		
右手 器用の指輪		左手 器用の指輪	
腰 アルケミーキット	専用化		
足			
その他 敏捷の腕輪			

その他メモ	自動失敗
小国の王族・ディンゴのリカント 「王たるもの強くあるべし」とされ、王候補はある年齢に達すると国を追い出され冒険者となる。 アベルは王候補として国を出たが、あまり王になる気は無かった。豪勢な暮らしは悪くは無いが、上から命令するのではなく、対等な駆け引きに魅力を感じていたので。 (小さい頃に家出をし、その時出会った商人に感銘を受けたというのも大きい) それでも追い出されたからには、生きるために旅をしなければならなかった。 ルクセンとは旅の途中で出会う。死にかけていた彼を助け、「行くところがえんのやったらただでこき使った」と自らの従者にした。 そして主従の契約として「お互いが居ないところで死なない」と約束をする。 その後、現在の冒険者の店に辿り着き、腰を落ち着けている。 金を稼いでレベルをあげたら、自分の店を持って商人になりたいと思っている。	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔

