キャラクター名: ルートヴィッヒ・バイルシュミット

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	4	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	770		大切な約束をしたことがある		
			憧れている冒険者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	10	2		16	2
		敏捷度	5	3		12 + 2	2
体	8	筋力	8	2		18	3
		生命力	10	3		21	3
心	9	知力	7			16 + 2	3
		精神力	6			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
プリースト/盾神イーヴ	4		
スカウト	3		

戦闘特技

かばう	1-285p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	5	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 5	10	6	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 5	8

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中 ロングマント	フード付き
右手 叡智の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

その他メモ

冒険に出た理由「最強の存在になるため」

奈落の盾神イーヴを祀る神殿で育てられた。物心着いた頃には家族は兄と呼べる人だけで、彼は成人すると直ぐに冒険者として旅に出てしまった。年に1、2度程帰って来てはくれるものの、幼いルートは寂しくて仕方がなかった。だからある日、旅立つ兄について行こうと誰にも気付かれないようにそっと神殿を後にした。それが間違いだった。暗く整備されてない道を子供のルートが歩き慣れているはずがなく、気が付けば足を滑らせて崖から落ち、身体を強打した。泣きそうだったけど、この状況が不味いことに気が付いて涙は引っ込んでしまった。痛くて起き上がれないし、そもそも動けないのだ。声を出してしまえば蛮族に気付かれるかもしれない。その上、こっそり兄さんを付けて出たから、兄さんも神殿の神官たちも自分がいないことに気付かないかも知れない。――もしかしたら、ここで死んでしまうのではないか。どうしよう、どうしようと考えていると不意に、唸り声が聞こえた。何とか頭を動かしてそちらを見ると、あぁどうしよう、蛮族がさっきの音を聞きつけて迫っていた。蛮族が来ていると分かるとさっき引っ込んだはずの涙がぽろぽろと零れてしまう。
「にいさん、こわいよ、にいさん」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ルートヴィッヒ・バイルシュミット

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

- 聖印
- 冒険者セット
- 保存食(1週間分)
- 着換えセット
- 魔晶石(2点)x2
- 俊足の指輪x2
- 怪力の腕輪
- 魔香草x2

【もらいもの】

- タラとカンパチのぬいぐるみ
- 救命草
- 魔香草

【消耗したもの】

- 魔香草

【倉庫】

- サーベル
- ラウンドシールド
- チョーカー

【前受け取り】

- ぬいぐるみ
- ぬいぐるみx3

所持金: 2451 G

預金・借金: G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 54 /合計 54