

キャラクター名 犬桜 紋(いぬざくら あや)	プレイヤー名
---------------------------	--------

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	サラマンダー					
オプション			年齢	16歳	性別	女
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	35	%
出自	名家の生まれ	経験	喪失	邂逅	同志	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	0	0			4	行動値	5
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	5
精神	2	1	0			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	5		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：二輪	3		芸術：茶道	5		知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
武器名		0	-	-		購入/常備化/種別/技能/その他
素手		0	0	-5		購入不可/- 白兵 <白兵>
		0				
コンボ名(現在侵蝕値)		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
コネ：UGN幹部					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
支部長さん	P 幸福感	N 隔意			
アカオニちゃん	P 感服	N 憐憫			
オーグリス先生	P 信頼	N 嫌悪			
ウィンター・ウィンター	P 庇護	N 敵愾心			
	P	N			
	P	N			
No.49 永遠の炎	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:	3		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：C値-LV(下限値7)								
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果：攻：+(Lv+2)、射攻								
氷の塔	5	3	メジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果：攻：+(Lv*3)、1シーン1回、射攻								
プラズマカノン	5	4	メジャー	視界	単体	対決	100↑	
効果：攻：+(Lv*5)、射攻								
結合粉碎	5	4	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果：ダイス：+Lv、装甲無視								
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動成功	-	
効果：飛行状態で戦闘移動。+(Lv*2) m								
エターナルブレイズ	5	4	セットアップ°	至近	自身	自動成功	Dロイス	
効果：攻：+(Lv*4)、行動値-5								
氷の理	★	-	メジャー	至近	効果参照	-	-	
効果：温度を極低温に低下させることで手を触れた物体を冷やすエフェクト。ただし、この効果でダメージを与えることは出来ない。GMは必要と感じたなら(RC)による判定を行なわせてもよい。								
炎の理	★	-	メジャー	至近	効果参照	-	-	
効果：炎を作りだすエフェクト。ただし、この効果でダメージを与えることは出来ない。GMは必要と感じたなら(RC)による判定を行なわせてもよい。								
熱感知感覚	★	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果：熱を視覚として知覚するエフェクト。あなたは暗闇でも熱でも熱の見えることができ、残熱を辿って熱を持つ対象を追いかけることができる。また体温の変化から人の感情や体調の変化なども読み取ることが出来るだろう。GMは必要と感じたなら(知覚)による判定を行なわせてもよい。								
不燃体	★	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：熱に強いことを表すエフェクト。あなたは、通常の炎や寒さからダメージを受けない。この効果はエフェクトによる攻撃には効果を持たない。								
効果：								
効果：								

関西に本拠地を置く名家である犬桜家の長女。即ち由緒正しき秀才眼鏡。生粋のオーヴァード。自分は選ばれた人種だと思っている節が無くはない。

使用書籍：基本ルールブック1、2  
 初期作成経験点：130  
 作成方法：フルスクラッチ  
 Dロイス…No.49 エターナルブレイズ取得

-エフェクト-  
 ▼《コンセントレイト：サラマンダー》  
 Lv2/3 タイミング/メジャー 技能/シンドローム 難易度/- 対象/自身 射程/至近 侵蝕値/2 制限/- シンドローム/Sa 出典/R1 p169  
 効果：集中力を発揮するエフェクト。組み合わせた判定のクリティカル値を-Lvする(下限値7)。

▼《焦熱の弾丸》  
 Lv1/10+2 タイミング/メジャー 技能/RC 難易度/対決 対象/- 射程/視界 侵蝕値/1 制限/- シンドローム/Sa 出典/R1 p160  
 効果：炎の弾丸を投射して相手を焼き尽くすエフェクト。それはサラマンダーにとっても初歩的な、そして根源的な攻撃手段である。「攻撃力：+[Lv+2]」の射撃攻撃を行なう。

▼《氷の塔》  
 Lv5/5+2 タイミング/メジャー 技能/RC 難易度/対決 対象/- 射程/視界 侵蝕値/3 制限/- シンドローム/Sa 出典/R1 p159  
 効果：空気中の水分を急速に冷凍し、氷の弾丸に変えて叩きつけるエフェクト。その有様は、突如として氷の柱が出現したようにも見える。「攻撃力：+[Lv×3]」の射撃攻撃を行う。あなたと同じエンゲージにいるキャラクターを対象に出来ない。このエフェクトは1シーンに1回まで使用できる。