キャラクター名
アベル＝クリンフォード

プレイヤー名

メインクラス	バナレット	**Lv.1:**		**レベル**	60
サポートクラス	ブラックスミス	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	27(20)
種族	ヒューリン			**境遇**	義理の親
出自（効果）	一般人			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	72	75	9	8	8	75	9
ボーナス	24	25	3	2	2	25	3
クラス修正	2	4	0	1	0	1	0
他修正		2	-3			2	2
能力値	26	31	0	3	2	28	5

HP	1006
MP	385
フェイト	72

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	第3聖剣アスガルズ			75		30	30	-2	
左手	グランフォルテ					25	10	-5	-5
頭部									
胴部	魔石鎧ラグナ・ロック					30	30	-5	
補助	悪竜の銀腕				-2	15	15		
装身具	メダルオブオナー								
能力値			31	0	0	0	28	2	31
スキル				5		81	147		
その他						3	1		30
総計(右)			31	80	-2	184	261	0	56 m
総計(左)			31	5					
総計(両)			31	80					
ダイス数			5 d	2 d	5 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	31			31	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3		2	5	+ 2 d
アイテム鑑定	3		2	5	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	28			28	+ 2 d
錬金術判定	31		2	33	+ 4 d

所持品	
シルドニクスニ世（チルドニクス）	最高級ルビー×５
戦士の環	最高級サファイア×５
霊銀鍛冶道具	最高級トパーズ×２
騎馬鎧	最高級エメラルド×２
ルーンブースター	最高級ダイアモンド×１
自然の書	GHPポーション×３０
進化設計図	GMPポーション×３０
日輪刀	万能薬×１５
特製ウッドゴーレム	蘇生薬×５
異次元バッグ	強心丹×５
	翻訳コニャック×３

現在重量： 169		
最大重量： 190	所持金： 2712300	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★		パッシブ					
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
テクニックマスター	1		パッシブ					
効果： 器用基本値＋３								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果： 回避判定＋１Ｄ								
ライディング	1		パッシブ				騎乗	
効果： 命中、回避判定＋１Ｄ								
アルケミカルサークル	1		パッシブ					
効果： 錬金術判定＋１Ｄ								
マイスター：錬金術	1		パッシブ					
効果： 錬金術判定＋１Ｄ								
シルバリィソング	1		パッシブ		自身			
効果： 呪歌判定＋１Ｄ								
アビリティルーン	1		パッシブ					
効果： 器用＋２								
マインドアデプト	1		パッシブ					
効果： 精神＋２								
エクセレントギフト	1		パッシブ					
効果： 幸運＋２								
パワーアーム	1		パッシブ					
効果： 装備部位：両を片手で持つ								
パーフェクトシールド	3		パッシブ					
効果： 盾の物防＋９								
ハイパーシールド	1		パッシブ					
効果： 魔防に＋盾の物防								
インプラグナブル	1		パッシブ					
効果： 防御＋１５								
エンシェントソウル	1		パッシブ					
効果： ドラゴンソウル効果変更								

Ｌｖ１：カバーリング　カバームーブ２　ウェポンクリエイト２
テンパー合計金額：1600Ｇ　パッシブ被ダメージ：－６６（守護の呪符宣言でさらに－３６ or ５６）、火属性攻撃時、さらに－１０
運命：忠誠
威風の誓い
名声の誓い：ルーンマスター
第七の元素

キャラクター名
アベル＝クリンフォード

プレイヤー名

所持品			
死返玉×３			
守護の呪符×３０			
生命の呪符×１			
アンチポーション×５			
リフレクター			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
モアタフネス	3		パッシブ					
効果：	最大ＨＰ＋１５							
不落の城塞	3		パッシブ					
効果：	最大ＨＰ＋９０							
エリクサー	1		パッシブ					
効果：	ダイスポーション効果＋１Ｄ							
異才：ウォーロード	1		パッシブ					
効果：	ウォーロードスキル１つ取得							
金剛不壊	1		パッシブ					
効果：	対抗属性、防御を減少、０にする効果を受けない							
ウェポンタクティカル	1		パッシブ					
効果：	ラウンド開始時、ＴＰを５点取得							
アスガルズの障壁	1		パッシブ					
効果：	自身の受けるダメージ－１０。装備の所持可能重量＋筋力							
バッテリーバックアップ	1		パッシブ					
効果：	ラストアクション取得							
スタンドタフ	1		パッシブ					
効果：	スリップを受けない							
騎神の加護	1		パッシブ					
効果：	最大ＨＰに＋ＣＬ×３する							
鋼鉄の城	1		パッシブ					
効果：	装備者のエンゲージは封鎖される							
終焉と再生の盾	1		パッシブ					
効果：	この装備は破壊、喪失をしない							
ギルドセンチネル	1		パッシブ					
効果：	自身の防御に＋シーン内のギルドメンバー×５する							
歩く城塞	1		パッシブ					
効果：	レジストコンプリート効果変更							
アベル工房の万能ゴーレム	1		パッシブ					
効果：	プリプレイ時に特製ウッドゴーレムを取得する							
無双竜機	1		パッシブ					
効果：	ボルテクスアタックを特殊攻撃にも使用できる。特殊攻撃の命中判定＋２Ｄ							
機銃掃射	1		パッシブ					
効果：	ホースバトラーの射程を30mに変更する							
	1							
効果：								
テンパー：武器	5		メジャー	至近	単体	錬金術		
効果：	500Ｇ消費。武器攻撃力＋５							
テンパー：盾	5		メジャー	至近	単体	錬金術		
効果：	500Ｇ消費。盾の防御＋５							
テンパー：防具	5		メジャー	至近	単体	錬金術		
効果：	500Ｇ消費。防具の防御＋５							
マジックコーティング	1		効果参照		自身			
効果：	テンパー：盾、防具の効果変更							

キャラクター名
アベル＝クリンフォード

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シールドルーン	5	9	メジャー	至近	単体		シナ１	
効果：	盾装備時、ダメージ－１０。シナリオ持続							
ハイシールドルーン	1	4	シールドルーン		自身			
効果：	盾の行動修正を±０にする							
プレートルーン	3	10	メジャー	至近	単体		シナ３	
効果：	武器、防具、装身具から１つ選択。装備中物防＋８、魔防＋６。シナリオ持続							
リペアルーン	1	10	メジャー		アイテム		シナ１	
効果：	アイテム破壊時、破壊打消し。破壊後かシナリオ持続							
	1							
効果：								
アルティメットアイテム	1		アイテム		自身			
効果：	購入不可のアイテム１つ取得							
リチュアルチャーム	3		アイテム		自身			
効果：	死返玉３つ取得							
	1							
効果：								
フォートレス	10	5	セットアップ		自身			
効果：	防御＋４０。ラウンド持続							
エナジーバースト	5	3	セットアップ		自身			
効果：	ダメージ＋５Ｄ。防具破壊							
クリエイトチャーム	1		セットアップ		自身		シナ１	
効果：	呪符１つ購入							
ファイトソング	1		セットアップ	20m	単体※		シナ１	
効果：	使用済みシナリオ制限スキル回数＋１							
	1							
効果：								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ				シー１	
効果：	ヒール使用							
スピードリーディング	1	12	イニシアチブ		自身		シー３	
効果：	呪符使用							
高速錬成	1	5	イニシアチブ		自身		シー１	
効果：	メインプロセスを行う。ただし、錬金術判定を用いるスキルのみ使用できる。行動済にならない							
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20m	単体		シー１	
効果：	対象はメインプロセスを行う							
ブレイブソウル	1		イニシアチブ		自身		シナ１	
効果：	メインプロセスを行う。行動済でも可。メイン終了時、戦闘不能になる。							
	1							
効果：								
見えざる鎖	1		フリー	至近	範囲（選択）			
効果：	対象の飛行状態を解除する							
（魔）改造錬成	1	5	フリー		自身	錬金術	シナ１	
効果：	ＧＨＰＰ、ＧＭＰＰ、万能薬から１つ選択。サティスファクション・ポーションに変更する							
錬成：アーマードドラゴン	1	30	フリー		自身	錬金術	シナ１	
効果	：騎乗に対して使用。そのアイテムは「装甲値」を100点得る。騎乗者のＨＰが減少する時、装甲値が1点 以上であれば、代わりに装甲値を減少させる。装甲値と減少値に差異が発生した場合は、 ＨＰを減少させる。また、騎乗者は特定のスキルとパワーを取得する。 シーン持続							

キャラクター名
アベル＝クリンフォード

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
即席錬成	1	5	ムーブ		自身	錬金術	ラウ２	
効果： セット、イニ、フリー、マイナーでも使用可。インスタント・グレネードかインスタント・ポーションを１つ取得する								
シンセサイゼーション	1	5	ムーブ		自身			
効果： 1回のアクションでポーションを２個使用できる。スキルによる使用にも適用する								
	1							
効果：								
改良錬成	1	5	マイナー		自身	錬金術	ラウ１	
効果： 所持しているインスタントアイテム１つの全ての効果を適用								
ウェポンクリエイト	5	7	マイナー		自身			
効果： 装備１つに選択した種別と錬金術を追加し、防御に＋器用＋１０								
セルフヒーリング	1		マイナー		自身		シナ１	
効果： ＨＰをＣＬ×１０点回復								
クイックエイド	1		マイナー		自身		シナ１	
効果： ＨＰをＣＬ×１０点回復								
	1							
効果：								
ポーションピッチ	1	3	メジャー	20m	単体	錬金術		
効果： ポーションを使用する								
マグニフィケーション	1	6	メジャー	至近	範囲（選択）	錬金術		
効果： ポーションを使用する								
プリンチェプス・グラーレア	1		メジャー	50m	範囲（選択）	錬金術	シナ１	
効果： 対象に現在HP点の地魔法ダメージ。軽減、無効化、リアクション不可。メイン終了時、シーン終了まで物魔防＋５０。								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体			
効果： 3D+１８０回復								
ジョイフルジョイフル	1	7	メジャー	20m	単体※	呪歌	シー１	
効果： 対象を未行動にする								
ドラゴンフレッシュ	1		効果参照		自身		シナ１	
効果： ＨＰ回復の対象になった時使用。効果に＋ＣＬ×５								
ホースバトラー	1	10	効果参照	至近	単体	器用	メイ１	
効果： 命中＋１Dして攻撃。１D+１８０								
鉄血の錬金術師	1	20	ホースバトラー		自身		シー１	
効果： ホースバトラーを錬金術判定に変更する								
ツインキャノン	1		効果参照		自身		シナ１	
効果： ホースバトラーと同時に使用。ダメージ＋器用基本値								
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身		シナ１	
効果： ダメージ+CL×１０								
	1							
効果：								
八重垣	1		判定直前	視界	単体		シナ１	
効果： 対象の攻撃対象を単体※に変更し、対象をこのパワー使用者に変更する。参照する防御に＋防御÷２。無効化不可								
ドラゴンソウル	5	9	判定直前		自身		シー６	
効果： 判定＋２Ｄ								

キャラクター名
アベル＝クリンフォード

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーソリティ：ブリガンティア	1		判定直前	20m	単体		シナ１	
効果：	対象のリアクション＋２Ｄ							
アンプロンプチュ	1	7	判定直前		自身		シー１	
効果：	呪歌判定で代用判定							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
守護者降臨	1	12	ＤＲ直前	視界	単体		ラウ１	
効果：	カバーを行う。無効化不可							
カバーリング	1	2	ＤＲ直前	至近	単体		防御１	
効果：	対象にカバーを行う。行動済にならない							
カバームーブ	3	4	カバーリング		自身		シー３	
効果：	カバーリングを射程20ｍに変更する							
アラウンドカバー	3	4	カバーリング		自身		シナ３	
効果：	同エンゲージ内の任意のキャラクターにカバーを行う							
スペシャルカバー	5	6	効果参照		自身		ラウ１	
効果：	カバー直前。ダメージ－２５							
守護の盾	1		効果参照		自身		シー１	
効果：	自身の行うカバーは、スキル、アイテム、パワーの効果で無効化されない							
	1							
効果：								
トリックステップ	5	5	ＤＲ直後		自身			
効果：	武器、魔法攻撃のダメージ－１５							
最後の砦	3	20	ＤＲ直後		自身		シー１	
効果：	ダメージ－１５０							
バニシングステップ	3		ＤＲ直後		自身		シナ３	
効果：	武器、魔法攻撃のダメージ－ＣＬ×１０							
レジストコンプリート	3	8	ＤＲ直後		自身		シナ３	
効果：	魔法攻撃のダメージ－ＣＬ×１０							
インバルネラブル	1		ＤＲ直後		自身		シナ１	
効果：	ダメージを０にする							
不可侵の領域	1		ＤＲ直後		自身		シナ１	
効果：	受けるダメージに―[自身の【物理防御力】＋【魔法防御力】]。							
神々の不落城塞	1		ＤＲ直後		自身		シナ１	
効果：	ダメージを０にする。スキル、パワー、アイテムでの無効化不可							
カウンターバッシュ	1		効果参照	シーン	単体※			
効果：	自身以外からＨＰダメージを受けた直後に使用する。受けたダメージがＣＬ×２以下の時、対象にＣＬ×５点のＨＰロスを与える							
カウンターランページ	1		効果参照	シーン	単体		シナ１	
効果	:攻撃のダメージを受けた直後に使用。攻撃を行った対象に、[受けたダメージ÷2]点のHPロスを与える（自身の最大HP未満）。その後、自身のHPを[CL×５]点回復する。							
停止結界	1		効果参照	シーン	単体		シー１	
効果：	貫通ダメージの武器攻撃に対して使用。貫通ダメージを物理ダメージに変更する							
神性解放：アスガルズ	1		効果参照		自身		シナ１	
効果：	軽減不可を無視する。ダメージ－CL							

キャラクター名
アベル＝クリンフォード

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
鉄騎皇の加護	1		効果参照		自身		シナ１	
効果 :自身の受けるダメージを軽減、無効化するスキル、パワーを使用する時にそれが無効化された時に使用。その効果を打消し、通常通り効果を適用する								
ソウルバスター	1		効果参照	効果参照	単体		シナ１	
効果： ダメージを受けた時、対象に最大ＨＰ以下の同じダメージ点のＨＰロスを与える								
インデュア	1	5	効果参照		自身		防御１	
効果： バステを受けた時、バステ全て回復する								
アイアンハンド	1	1kG	効果参照	至近	単体		シー１	
効果： アイテム破壊時、破壊打消し								
ディフェンスマスター	3		効果参照		自身		防御１	
効果： ダメージ軽減の対象になった時、効果に＋６								
ウィッチドクター	3	6	効果参照		自身		シー３	
効果： 呪符消費。回復、軽減効果のスキル、アイテム効果＋[消費した呪符レベル×２]								
	1							
効果：								
リブート	1	F1	戦闘不能		自身		シナ１	
効果： ＨＰ１Ｄで蘇生								
イモータルブラッド	1	F1	戦闘不能		自身		シナ１	
効果： ＨＰ１Ｄで蘇生								
パーフェクトボディ	1		戦闘不能		自身		シナ１	
効果： ＨＰ２０で蘇生								
リバースライフ	1		戦闘不能		自身		シナ１	
効果： 全ＴＰ消費。ＨＰ消費したＴＰ点で蘇生								
レイズチャーム	1		戦闘不能		自身		シナ１	
効果： 生命の呪符消費。HP１で蘇生								
ラストアクション	1	10	戦闘不能		自身		シナ１	
効果： メインプロセスを行う。自身回復、蘇生不可								
クラン=ベル・スタイル	1		効果参照		自身			
効果： ラウンド終了時と戦闘不能からの復活時にＨＰを最大ＨＰ÷２点にする								
	1							
効果：								
逆転のオーロラ	1		クリンナップ	視界	単体		シナ１	
効果： 自身のＨＰをＣＬ×１５消費。対象のＨＰをＣＬ×１０点回復								
ファイナルガード	1		クリンナップ		自身		シナ１	
効果： インバルネラブル使用回数＋１								
トレーニング×４	1		パッシブ					
効果： 基本値＋３								
バイタリティ	1		パッシブ					
効果： 最大ＨＰ＋ＣＬ								
エンラージリミット	1		パッシブ					
効果： 所持可能重量の筋力基本値2倍								
イクイップリミット	1		パッシブ					
効果： 装備の所持可能重量＋５								
アルケミーノウリッジ	1		パッシブ					
効果： 錬金術に関する知力判定＋１Ｄ								

キャラクター名
アベル＝クリンフォード

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インサイト	1		パッシブ					
効果： はったりや嘘を見抜く精神判定＋１Ｄ								
ベアアップ	1		パッシブ					
効果： スキルのリアクションの精神判定＋１Ｄ								
シックスセンス	1		パッシブ					
効果： 奇襲攻撃ペナを受けない								
フェイス：ゴヴァノン	1		パッシブ					
効果： 防御＋１								
フェイバリットフィールド：騎乗	1		パッシブ				騎乗	
効果： 防御＋１								
マシンアーマー	1		パッシブ					
効果： 物防＋２、魔防＋１								
マシンリム	1		パッシブ					
効果： 筋力器用敏捷基本値＋１								
パラディオンⅠ	1	Fn	効果参照		自身			
効果： ＤＲ直後。受けるダメージ－幸運以下の消費fate×５								
パラディオンⅡ	1	F1	効果参照		自身			
効果： カバーリングと同時。カバーリングを無制限で使用できる								
パラディオンⅢ	1		パッシブ					
効果： パラディオンⅠ効果変更								
セカンドライフ	1	F1	戦闘不能		自身		シナ１	
効果： 自身のスキル効果で戦闘不能になった時、ＨＰ１で蘇生								
キャッチアウト	1	5	効果参照	視界	単体		シナ１	
効果： メジャースキルの対象になった時、以降同じスキルへのリアクション＋２Ｄ								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								