

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女性
称号クラス				年齢	不明
種族	ディーバ			境遇	天啓
出自 (効果)	神官			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	12	9	10	6
ボーナス	3	3	3	4	3	3	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	3	6	4	4	3

HP	29
MP	36
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	和装					2			
補助									
装身具	聖印								
能力値			4	0	3	0	4	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)					3	2	4	7	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
MPポーション*5	
毒消し*2	
冒険者セット	
野営道具	

現在重量: 14
 最大重量: 16
 所持金: 101422
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ:ヒーロー	★	-	メイン/効果参照	-	-	-	シナリオ1回	
効果: 判定の直前に使用する。そのダイスロールに+3Dする。フェイトは4点となる。								
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防衛中1回	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]。								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象のHPを[3D+(CL*3)]回復。								
	◇							
効果:								
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: エネミー識別をセットアップで行う。								
エフィシエント	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類: 魔術」の効果に+[SL*2]								
オンミョウドウ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 季節や暦、天候や気象(天気の移り変わりなどを含む)に関する事柄について、知っているかどうかの【知力】判定に+1D								
モンスターロア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: エネミー識別の判定に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

オンミョウドウを修める神官の家系の生まれ(出自)
 なんとなくちょっとした人のお手伝いをしてたら守り神的な扱いを受けていた、神様の血が混じってるせいで天啓に近いことが起こってしまったのが原因のよう(天啓)
 大したことをしてないのに崇められることに良心が耐えきれずに逃げちゃう小心者、その逃亡も好意的に解釈されることが多く若干自分不審気味だったりする(逃亡)

「普通の冒険者…素敵な響きです」