

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン		ワークス	UGN支部長D	カヴァー	UGN支部長
オプション			年齢	23	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	加虐		初期侵食率	31 %
出自	双子	経験	心の壁	邂逅	恩人(テレーズ)	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	1			1	行動値	8
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	1	1			4	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉	1	
回避			知覚			意志	4		調達	8	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	7	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
情報収集チーム		ロイス			
医療トランク		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ マス 消費
		協力者	P 連帯感	N 憎悪	
		超血統(フルブラッド)	P	N	
		PC4	P 尽力	N 恥辱	
		テレーズ	P 感服	N 隔意	
		双子	P 尽力	N 悔悟	
		辰澤	P 誠意	N 脅威	
		春日崎	P 信頼	N 脅威	
		最大財産P:	24	残り財産P:	12

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
天性のひらめき	2	4	メジャー					
効果: 判定のクリティカルをレベル分マイナスする								
常勝の天才	3	6	セットアッププロセス	視界	シーン	自動	ピュア	
効果: 対象がこのラウンドに行うあらゆる攻撃の攻撃力をレベル×4する								
ファンアウト	3	4	セットアッププロセス	至近	範囲	自動		
効果: 対象は即時に戦闘移動を行う								
勝利の女神	4	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 対象が判定を行った直後に使用。達成値をレベル×3								
アドヴァイス	2	4	メジャー	視界	単体	自動		
効果: 次に対象が行うメジャーアクションのクリティカル値を-1し、その判定のダイスを+レベル個する								
写真記憶	1		メジャー	至近	自身	自動		
効果: なんでも覚えるよ!								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

常にハイネックとロングコート、考えの読めない若き支部長。
 幼少期の虐待が原因で覚醒。自分をかばってくれていた双子の兄が目の前で意識不明の重体となり、兄を守ろうとした結果暴走して両親の精神を崩壊させた。
 すぐにUGNに引き取られ、能力のコントロール等を叩き込まれながら育つ。
 大人に囲まれ続け、世界のきたないものをたくさん知っている。基本誰にも気を許さない。
 いつか兄を目覚めさせる力を手に入れる為、今日も世界と戦い続ける。
 (双子と犠牲と心の壁と元からの設定を混ぜたらこんなことになりました)

・双子
 今田蒼真(そうま)、双子の兄。
 成長期を迎えていないため外見はとても幼い。UGN関係の病院に入院中、意識不明。

・加虐
 自ら手を下すタイプではないが、部下が戦闘しているときに「やりすぎる」ように仕向けることはある。
 やり口や立場から、ほぼ発覚しない。

昏い眼差しで人を値踏みし、使えると思えば近付く。そうでなければ切り捨てる。
 死んだように眠り続ける兄への執着を揶揄られ「ディア・デッドマン(親愛なる死者に捧ぐ)」と呼ばれる。