キャラクター名
"銀炎の魔王"カミラ

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行Ⅱ(Lv13)、瞬時竜化(Lv11)、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	35→38
冒険者Lv	15	経歴	人族の間で知られている。		
経験点	1680		守りの剣の影響を受けるとハイになる。		
			人族を恋愛対象にしている。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	5	26		43 + 1	7
		敏捷度	2	11		25	4
体	15	筋力	10	9		34	5
		生命力	8	18		41	6
心	5	知力	15	10		30	5
		精神力	9	24		38	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	バード	1				
コンジャラー	3	アルケミスト	2				
プリースト/ル=ロウド	2	ライダー	13				
フェアリーテイマー	12						
スカウト	5						
レンジャー	9						
エンハンサー	1						

戦闘特技					
タフネス	2122p		p		p
ルーンマスター	IB34p		p		p
バトルマスター	3143p		p		p
トレジャーハント	2120p		p		p
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
武器習熟A/ソード	IB31p		p		p
なぎ払い	IB38p		p		p
頑強	IB29p		p		p
全力攻撃	IB36p		p		p
魔法拡大/数	IB39p		p		p
武器習熟S/ソード	IB31p		p		p
武器の達人	IB31p		p		p
マルチアクション	IB39p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	22	19	20
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアのマナタイト製魔導防弾鎧		23(20)		8
盾	マナタイト製アウターガード		15(12)		(2)
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	19	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔剣ファルシオン ドレイクの魔剣。魔法の発動体	2H	18		2d+ 22	10	23	28										
穢れたイグニダイトのガイスター+2 柄の長い大剣の形状をした魔法の武器。使用すると手番終了時にHP-5。魔法の発動体	2H	30	+2	2d+ 24	10	24	80										
ガイスター(飛行/騎乗) 飛行により命中+2。高所攻撃によりダメージ+2。	2H	30	+4	2d+ 26	10	26	80										
魔法の銀製OMアームフッカー+1 武器を持った敵に対して命中を-2することで命中時に敵の武器をその場に落とす。固定値の敵は打撃点-4。魔法の発動体	2H	20	+1	2d+ 23	11	21	40										
アームフッカー(飛行/騎乗/武器効果) 飛行により命中+2。高所攻撃によりダメージ+2。武器効果により命中-2	2H	20	+1	2d+ 23	11	23	40										
破運槌ブラストフェイト 第五世代魔剣。非ランク効果：運命打破を習得。魔法行使&魔力決の決定時、MPを10消費して2dを振りなおす。魔法の発動体	2H	30	-1	2d+ 21	10	21	60										
魔剣チェストブリンガー 第四世代魔剣。詳細はその他メモにて	1H	13		2d+ 22	10	23	15										
魔槍シグルーン 第五世代魔剣。ランク効果：練技「勝利のルーン」を取得。詳細はその他メモにて	2H	22		2d+ 22	9	20	38										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 19	8

HP
118

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 18/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 22	2d+ 22

MP
91

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	4			
神聖魔法	2	7			
妖精魔法	12	13			

	装備品	説明
頭	ワルキューレヘッドギア	生死判定に失敗した場合、代わりにHPの半分で生存することを選んでもよい。この効果は1日に1度だけ使える。
耳	数多の地獄耳飾り	聞き耳判定に+穢れ
顔	狩人の解析鏡	まもちき成功時、命中+1　失敗時は相手のレベルがわかる。
首	華美なる宝石飾り	
背中	野伏のドミネイターズマント	生命、精神抵抗、生死判定に+1
右手	巧みの指輪	割る用
腰	多機能スローワーベルト(ウィッチポーション)	補助動作・射程10mでポーションボール投擲を行う。精密射撃不要
足	怪盗の足	詳細＝LL100
その他	リンキィメダル	✓「有事対策」を習得する。詳細はその他欄にて

装備品	説明
イグニスの楔(三時間分)	結界に入った際に自動的に使用され、効果を無効化する。マスク使用後はD・Gへ
ウェポンホルダー改	補助動作で装備を二つまで収納できる。
左手　操りの腕輪	追加で透明な手を増やす
不撓のバックル	ガンや魔法の矢の攻撃を精神抵抗で耐える

その他メモ

本名：カミラ・ローゼンバーグ
経歴：レンドリフト地方有数の旧家「ローゼンバーグ家」の若き当主。22年前のレンドリフト内戦初期にラルヴァの剣士率いる"銀炎"に参加し武功を上げた。それまでのローゼンバーグ家は没落の一途を辿っていたが、内戦後は恩賞として土地を下賜され、現在は農園と牧場を営んでいる。
とある事情から魔剣を集めており、現在は人族の婿探しを理由に地主の業務を父に任せ、旅をしている。痛みを攻撃性に変換する戦闘スタイルを得意とし、SでもありMでもある。最近はアイドルとしても活動しているらしい。
本人曰く二つ名の正式名称は「-ロードオブヴァーミリオン-」とのこと
一般技能：ソルジャー：5、ノーブル：4、マーチャント：3、テイマー：2、ディスティラー：2、シンガー：2、グレイブキーパー：1、ブラックスミス：1 =20
一人称：わらわ
性格：自分のルールに従って行動する。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
"銀炎の魔王"カミラ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
ドレイク語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
妖魔語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔剣エーデルワイス 第六世代魔剣。ランク効果：氷の魔力撃、氷の守護を取得。詳細はその他メモにて 売：120000 魔法の発動体	2H	28	+1	2d+ 23	10	24	43										
エーデルワイス(飛行/騎乗) 飛行により命中+2。高所攻撃によりダメージ+2。	2H	28	+3	2d+ 25	10	26	43										
桃猫棒 世代不明魔剣 ピンク色の猫の毛がくっついているもふもふな杖 詳細はその他メモにて	2H	1		2d+ 22	12	20	特殊										
トライデント（騎乗/投擲） 投擲用サブウェポン。高所攻撃によりダメージ+2 射程10m ※精密射撃	1H投	12	-1	2d+ 21	10	22	22										
インスタントボウガン・ソリッド(騎乗/射撃) ブリンク突撃用(チャージとは相性悪) 補助動作で攻撃可、射程20m 高所攻撃によりダメージ+2 ※精密射撃	1H	5		2d+ 0	10	4	15										
インスタントボウガン・ソリッド(騎乗/射撃) ブリンク突撃用(チャージとは相性悪) 補助動作で攻撃可、射程20m 高所攻撃によりダメージ+2 ※精密射撃	1H	5		2d+ 0	10	4	15										

練技/呪歌/騎芸/賦術		
勝利のルーン	覇王・煌斬剣	
キャッツアイ	飛天轟雷殺法Ⅰ	
レジスタンス	飛天轟雷殺法Ⅱ	
騎獣の献身	飛天轟雷殺法Ⅲ	
探索指令	重破・骨喰み	
高所攻撃	轟破・地断ち	
チャージ	爆破・神鳴り	
人馬一体	魔光壁	
獅子奮迅	呪陰刃	
HP強化	光陰魔刃術	
HP超強化	クリティカルレイ	
魔法指示	パラライズミスト	
縦横無尽		
特殊能力解放		
特殊能力完全解放		
バランス		
覇王・剛斬剣		
覇王・輝斬剣		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
イグニスの魔符を入手(喪失中)	10	イグニスの魔符を入手(喪失中)	10	コネクション：顔見知り/"純白の金床"グロッド・スティルツキン	75
イグニスの楔を入手	30	イグニスの魔符を入手(喪失中)	10	ヤ・ティール式飛翔殺法への入門	50
人族内地位「仲間」	20	クラウゼ流一刀覇王剣への入門	150	飛天轟雷殺法Ⅰの習得	20
コネクション：顔見知り/ルーサー・エレルデン	10	ドミネイターズマントを入手	30	飛天轟雷殺法Ⅱの習得	30
コネクション：顔見知り/ケヴィン・レアド	200	アゴウ重槌破闘術への入門	50	コネクション：顔見知り/コーネリアス・トロンソン	50
称号の獲得	15	重破・骨喰みの習得	20	コネクション：顔見知り/"カイン・ガラの宝石"ジュエリィ・ルーティア	80
装飾品を専用化(HP)	50	轟破・地断ちの習得	30	イグニスの加護石を入手	30
人族内地位「名誉人族（ルキスラ）」	250	コネクション：顔見知り/オスロー・バートン	80	覇王・剛斬剣の習得	20
イグニスの魔符を入手(喪失中)	10	武器を専用化(喪失中)	50	覇王・輝斬剣の習得	20
				名誉点 所持 1178 /合計 5368	

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
手鏡＆ハンカチ＆化粧品セット	○□□○□□
下着＆普段着＆ドレス＆防寒着	○□□○□□
羽根ペン＆インク＆メモ帳	○□□○□□
着替えセット＆ベルトポーチ	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
7人用テント＆ランタン	○□□○□□
調理道具セット＆食器セット	○□□○□□
小型ハンマー＆くさび＆フック	○□□○□□
メイラスワインx6	○□□○□□
茨の指輪(魔法の発動体)	○□□○□□
名誉点事業「ローゼン・ロジスティクス」	○□□○□□
ルキスラ地下の地図(浅)	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
●騎獣	○□□○□□
騎獣契約証(エレファント)	○□□○□□
騎獣契約証(レッサーマンティコア)	○□□○□□
騎獣契約証(ディバインホース)	○□□○□□
騎獣契約証(ウォーエレファント)	○□□○□□
騎獣契約証(エルダーマンティコア)	○□□○□□
騎獣契約証(レッサードラゴン)	○□□○□□
騎獣契約スフィア(魔導ミニバイク)	○□□○□□
騎獣契約スフィア(魔導バイク)	○□□○□□
騎獣契約スフィア(高性能魔導バイク)	○□□○□□
騎獣契約スフィア(スカイバイク)	○□□○□□
騎獣契約スフィア(アラクネ)	○□□○□□
騎獣契約スフィア(改良型アラクネ)	○□□○□□
●騎獣装備品	○□□○□□
フリッカーハンマーx4	○□□○□□
フルメタルコートx3	○□□○□□
騎獣用甲冑	○□□○□□

ウィンドコート	○□□○□□
タフネスの輪	○□□○□□
紫紺の護符	○□□○□□
スパイクチェーン	○□□○□□
ヘビィシールドx2	○□□○□□
ブリンクシェルx2	○□□○□□
騎獣縮小の札Ⅲx10	○□□○□□
魔導バイク収納スフィアx6	○□□○□□
部位再生の秘薬(レッサードラゴン)x2	○□□○□□
熱狂の飼い葉x5	○□□○□□
リストアキット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
●加工	○□□○□□
魔法の発動体加工x5	○□□○□□
銀製の武器(アームフッカー)	○□□○□□
オーダーメイド+3(アームフッカー)	○□□○□□
魔法の武器+1(アームフッカー)	○□□○□□
穢れの一撃加工(ガイスター)	○□□○□□
イグニダイト加工の武器(ガイスター)	○□□○□□
魔法の武器+2(ガイスター)	○□□○□□
防弾加工の鎧(イスカイアの魔導鎧)x6	○□□○□□
脱ぎ捨て加工(イスカイアの魔導鎧)	○□□○□□
オールタイムアーマー加工(イスカイアの魔導鎧)	○□□○□□
マナタイトの追加装甲+1(イスカイアの魔導鎧)	○□□○□□
マナタイトの追加装甲+1(アウターガード)	○□□○□□
数多の耳飾り(地獄耳飾り)	○□□○□□
野伏のマント(ドミネイターズマント)	○□□○□□
マナカートリッジXX(ブリンクシェル(スカイバイク))	○□□○□□
マナカートリッジXX(ブリンクシェル(改良型アラクネ))	○□□○□□
多機能ベルト(スローワーベルト)	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 27826 G

預金・借金 G

キャラクター名
"銀炎の魔王"カミラ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
インスタントボウガン・ソリッド(騎乗/射撃) ブリンク突破用(チャージとは相性悪) 補助動作で攻撃可、射程20m 高所攻撃によりダメージ+2 ※精密射撃	1H	5		2d+ 0	10	4	15										
インスタントボウガン・ソリッド(騎乗/射撃) ブリンク突破用(チャージとは相性悪) 補助動作で攻撃可、射程20m 高所攻撃によりダメージ+2 ※精密射撃	1H	5		2d+ 0	10	4	15										
インスタントボウガン・ソリッド(騎乗/射撃) ブリンク突破用(チャージとは相性悪) 補助動作で攻撃可、射程20m 高所攻撃によりダメージ+2 ※精密射撃	1H	5		2d+ 0	10	4	15										
インスタントボウガン・ソリッド(騎乗/射撃) ブリンク突破用(チャージとは相性悪) 補助動作で攻撃可、射程20m 高所攻撃によりダメージ+2 ※精密射撃	1H	5		2d+ 0	10	4	15										
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
インスタントボウガン・ソリッドの入手	30	イグニスの魔符を入手	10	名誉点事業「ローゼン・ロジスティクス」	50
装飾品を専用化(MP)	50	イグニスの魔符を入手	10	二度振り	10
称号の獲得	20	クーハイケン強竜乗法への入門	50	1d+6	100
イグニスの魔符を入手	10	アウターガードを入手	20	爆破・神鳴りの習得	50
イグニスの魔符を入手	10	ファルネアス重装馬闘技への入門	50	覇王・煌斬剣の習得	50
イグニスの魔符を入手	10	タフネスの輪を入手	50	防具を専用化(ボーンベスト)(喪失中)	50
イグニスの魔符を入手	10	コネクション：顔見知り/"幻を追う者"ミナーキ	10	武器を専用化(ガイスター)	50
イグニスの魔符を入手	10	コネクション：顔見知り/"魔神学者"マイザール・フィクス	80	武器を専用化(アームフッカー)	50
イグニスの魔符を入手	10	イグニスの魔符を入手	10	武器を専用化(エーデルワイス)	50
				名誉点 所持 1178 /合計	5368

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
●守護石	○□□○□□
消魔の守護石Ｉx15	○□□○□□
消魔の守護石Ｖx10	○□□○□□
消魔の守護石Ｘ	○□□○□□
消魔の守護石ＸＶ	○□□○□□
●魔符	○□□○□□
陽光の魔符Ｉx5	○□□○□□
月光の魔符Ｉx10	○□□○□□
イグニスの魔符x15	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
●薬草	○□□○□□
魔香草x15	○□□○□□
●ポーション	○□□○□□
ウィッチポーションx20	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
テインテッドポーションx5	○□□○□□
インドミタブルポーション	○□□○□□
デクスタリィポーションx5	○□□○□□
アンチマジックポーションx5	○□□○□□
スカーレットポーション	○□□○□□
スカーレットポーション	○□□○□□
スピードポーション	○□□○□□
アンチドーテポーション	○□□○□□
キュアストーンポーション	○□□○□□
魔香水x20	○□□○□□
熱狂の酒x5	○□□○□□
漆黒の賦活酒x2	○□□○□□
夢幻の薬x2	○□□○□□
●薬品	○□□○□□
覚悟の粉薬	○□□○□□

世界樹の小さな実	○□□○□□
穢れ精力根x3	○□□○□□
一角獣の角x3	○□□○□□
●レンジャー関連道具	○□□○□□
ポーションボール(ウィッチポーション)x5	○□□○□□
ポーションボールx15	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
魔香のパイプ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
●頭	○□□○□□
セーフティメット	○□□○□□
●顔	○□□○□□
紅の眼鏡	○□□○□□
●耳	○□□○□□
蝙蝠の耳飾り	○□□○□□
●首	○□□○□□
人似せの首輪(10分)	○□□○□□
ポーションインジェクター(熱狂の酒)	○□□○□□
ポーションインジェクター(漆黒の賦活酒)	○□□○□□
ラミアの首飾り	○□□○□□
奇跡の首飾り	○□□○□□
●手	○□□○□□
巧みの指輪x2	○□□○□□
疾風の腕輪	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□
知力の指輪	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□
怪力の腕輪	○□□○□□
月光の指輪x2	○□□○□□
収納ブレスレット	○□□○□□
●複数部位	○□□○□□

所持金 27826 G

預金・借金 G

キャラクター名
"銀炎の魔王"カミラ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
防具を専用化(イスカイアの魔導鎧)	50	人族内地位「名誉人族（ラスベート）」	0	1d+6Ⅳ	400
盾の専用化(アウターガード)	50	コネクション：友人/ケヴィン・レアド	600	インスタントボウガン・ソリッドの入手	30
イグニスの魔符を入手	10	イグニスの魔符を入手	10	インスタントボウガン・ソリッドの入手	30
1d+6Ⅱ	150	イグニスの魔符を入手	10	インスタントボウガン・ソリッドの入手	30
ライロック魔刃術への入門	50	イグニスの魔符を入手	10	飛天轟雷殺法Ⅲの習得	50
呪陰刃の習得	20	イグニスの魔符を入手	10	数多の耳飾り(地獄耳飾り)を入手	50
魔光壁の習得	20	イグニスの魔符を入手	10	華美なる宝石飾りを入手	20
光陰魔刃術の習得	20	野伏のマント(ドミネイターズマント)を入手	20	多機能ベルトを入手	20
1d+6Ⅲ	200	二度振りⅣ	90	インスタントボウガン・ソリッドの入手	30
				名誉点 所持 1178 /合計	5368

一般装備品	(消耗チェック)
えびら	○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□
●自由	○□□○□□
ル＝ロウドの聖印	○□□○□□
ディスプレイサー・ガジェット(月光の指輪)	○□□○□□
魔王のラッキーアイテム	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
●冒険道具類	○□□○□□
ぬいぐるみ(S)x10	○□□○□□
カミラのぬいぐるみ(S)x30	○□□○□□
穢れの迷彩x3	○□□○□□
太矢(12本セット)x3	○□□○□□
カードシューターx2	○□□○□□
ユリスカロアの煙玉x2	○□□○□□
気になる案山子	○□□○□□
テンポラリィピュリファイマスクx10	○□□○□□
イグニスの加護石	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
●魔晶石	○□□○□□
魔晶石3点分x15	○□□○□□
マナチャージクリスタル(5点分)	○□□○□□
魔晶石5点分x20	○□□○□□
魔晶石10点分	○□□○□□
魔晶石20点分x15	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
●オーク	○□□○□□
強く魔化された樫の枝x10	○□□○□□
黒曜石の盾(小)x10	○□□○□□
血肉の赤鉄(小)x10	○□□○□□
●ブロンズゴーレム	○□□○□□

強く魔化された青銅	○□□○□□
黒曜石の盾(大)x2	○□□○□□
金剛石の防護(大)x2	○□□○□□
柘榴石の活力(大)x2	○□□○□□
柘榴石の生命力(大)x2	○□□○□□
血肉の赤鉄(大)x2	○□□○□□
●ロックゴーレム	○□□○□□
強く魔化された岩	○□□○□□
黒曜石の盾(中)x3	○□□○□□
金剛石の防護(中)x2	○□□○□□
柘榴石の活力(中)x2	○□□○□□
柘榴石の生命力(中)x2	○□□○□□
血肉の赤鉄(中)x2	○□□○□□
●ブラスウィング	○□□○□□
強く魔化された真鍮	○□□○□□
紫電の紫水晶(中)	○□□○□□
方解石の複眼(中)	○□□○□□
石火の黄鉄(中)x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
●マテリアルカード	○□□○□□
マテリアルカードB緑x19	○□□○□□
マテリアルカードA緑x20	○□□○□□
マテリアルカードA金x17	○□□○□□
マテリアルカードS緑x10	○□□○□□
マテリアルカードS金x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
●宝石	○□□○□□
ルビー	○□□○□□
ダイヤモンド	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
27826 G	G

キャラクター名: "銀炎の魔王"カミラ

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
インスタントボウガン・ソリッドの入手	30				

名誉点 所持 1178 /合計 5368

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- ブラックオニキス ○□□○□□
- エメラルド ○□□○□□
- サファイア ○□□○□□
- アンバー ○□□○□□
- ●バード関連 ○□□○□□
- 魔導ギター ○□□○□□
- 運命の楽譜(レジスタンス) ○□□○□□
- ミュージックシェル(運命のレジスタンス) ○□□○□□
- 録音費用 ○□□○□□

所持金 27826 G

預金・借金 G