

キャラクター名 鯨津 海音

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス オルクス		ワークス	カヴァー	不明
	オプショナル	年齢	性別		
覚醒	命令	衝動	解放	初期侵食率	33%
出自	疎まれた子	経験	邂逅	自身	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	11
感覚	3	0	1			4	(非装備時)	11
精神	1	0	2			3	戦闘移動	16
社会	3	0	0			3	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲: 0	合計回避: 0																																								
コネ: UGN幹部		<table border="1"> <thead> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイム</th> <th>消費</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>両親</td> <td>P 幸福感</td> <td>N 憤懣</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>親戚</td> <td>P 尊敬</td> <td>N 脅威</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>海生生物</td> <td>P 憧憬</td> <td>N 劣等感</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	両親	P 幸福感	N 憤懣			親戚	P 尊敬	N 脅威			海生生物	P 憧憬	N 劣等感				P	N				P	N				P	N				P	N		
対象	感情(pos)			感情(neg)	タイム	消費																																					
両親	P 幸福感			N 憤懣																																							
親戚	P 尊敬			N 脅威																																							
海生生物	P 憧憬			N 劣等感																																							
	P			N																																							
	P	N																																									
	P	N																																									
	P	N																																									
コネ: 噂好きの友人																																											
コネ: 情報屋																																											
思い出の品																																											
最大財産P: 6	残り財産P: 1																																										

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ハンドレッドガンズ	1	3	マイナーアクション	至近	自身	自動	-	
効果: 物質を変形し射撃戦用の武器を製作								
ギガンティックモード	1	3	メジャーアクション	武器	範囲(選択)	対決	-	
効果: 武器を分裂								
大地の加護	2	2	メジャーアクション	-	-	対決	-	
効果: 領域を操って「地の利」を発生させ攻撃								
形なき剣	2	2	メジャーアクション	武器	-	対決	-	
効果: 武器に因子を含ませ形状を変形								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--