キャラクター名: エドワード・クルス

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	32
冒険者Lv	6	経歴	投獄されたことがある		
経験点	50		裏切られたことがある		
			かつて信頼できる友人がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	8	2		14	2
		敏捷度	7	1	2	14	2
体	8	筋力	10	3		21	3
		生命力	9	3		20	3
心	9	知力	10			19	3
		精神力	12	2		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
プリースト/シーン	6		
スカウト	1		
レンジャー	2		
セージ	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	7	7	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	+7
盾	グレートウォール		20	-1	+3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	4	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 7	10	8	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔香草x25	○□□○□□
魔晶石(5点)x25	○□□○□□
救命草x25	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 12790 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 4	12

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	9			

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
かばう	1-285p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中 聖印	シーンの聖印		
右手 陽光の指輪	破壊時一度だけ生命力ボーナス+2	左手 月光の指輪	破壊時一度だけ精神力ボーナス+2
腰 ブラックベルト			
足			
その他			

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
メディテーション	

名誉アイテム	点数
専用盾	50

名誉点 所持 280 /合計 330

その他メモ

元々は小さな町の教会で神父をしていたが、友人に裏切られ、罪を擦り付けられて、冤罪で投獄される。
詳しい調査の末に冤罪だったということが判明し、すぐに釈放された。
だが、冤罪とはいえ、一度投獄された者、あまり印象はよくない。町にも居づらいので神父を辞め、冒険者として活動を開始。
それでも、自身が信じる神を忘れられず、友人すらも恨めずにいる。
町にいたころは、小さなモンスター騒ぎなどは自分が対処していたため、元からそれなりに戦えた。
ただ、町にいたころは冒険者を呼ぶ必要がない、例えば、町の近くゴブリンがうろついている程度の問題を、一人で解決していたため、基本的に技能が一人で完結しており、また誰かを守ることに特化している。
宗教上、女体を見慣れている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟