

キャラクター名  プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	魔動機師	性別	男性	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	1290		魔物に襲われたことがある 冒険に誘われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	11			23	3
		敏捷度	5	1		18	3
体	8	筋力	9	1		18	3
		生命力	7			15	2
心	6	知力	11			17	2
		精神力	5			11	1

[illegible][illegible][illegible][illegible]

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	4	4

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
栄養カプセルx2	○□□○□□
弾丸(12発:ガン用)x3	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
	○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	1749	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	18 <sub>m</sub>	54 <sub>m</sub>	2d+ 0	3	24

魔物知識/弱点		先制力		生命抵抗		精神抵抗		MP	
2d+	0/×	2d+	4	2d+	5	2d+	4	20	

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	マギスフィア	
右手		
腰	ガンベルト	
足		
その他	ガンベルト	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	5			

装備品		説明
左手		

その他メモ	自動失敗 チェック
無機質で無表情	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
感情がプログラムに残されていないため笑えないし、喜べないし、悲しくなれない	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
だけど、基本的なことはちゃんとプログラムに入っている	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
一人称や二人称が定まっていないのかコロコロ変わる	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
発明者に失敗作として捨てられた際、魔物に襲われ、内部が破損…主に右目の機能停止で景色が明確にわからない	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
身長が小さいのも失敗作だからという意味もある	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
たまに不調で腕が動かなくなったり、耳が聞こえなくなったり、1部のプログラムが使えなくなったりと色々不便	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚
捨てられた際、発明者の場所を特定されないように消去されてしまっている	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉞
そんなふうにご迷っていた時、人間の冒険家に拾われて、その人と共に住んでいた	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊱
その際に彼の知り合いの冒険家が自分を誘ってくれたがよく分からず断ってしまった	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊲