キャラクター名
須賀柳 真

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン バロール	ワークス	ドライバー	カヴァー	ドライバー
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	37 %
出自	父親不在	経験	喪失	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	0			2
感覚	2	0	1			3
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：	4		芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
神速の担い手	P	N		
NO2	P 信頼	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
スタートダッシュ	1	3	セット	至近	自身	自動	-	
効果： 戦闘移動できる シーンLv回								
時間凍結	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	80↑	
効果： イニシアチブでメインを行なえる、行動後HP20減らす。シナリオ1回								
一迅の風	4	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 戦闘移動、全力移動したなら 攻撃力+Lv×2								
音速攻撃	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 組み合わせた攻撃のダイス+Lv個								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果： メジャーアクション2回できる。このメジャーのクリ値+1 シナリオ1回								
コンセントレイト(ハヌマーン)	1	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： クリ値ーLv								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								