

キャラクター名 アッシュ	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	2	経歴	商売を手伝った事がある		
経験点	840		旅に出た事が無い 誰かを救った事がある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8			17	2				
体	9	敏捷度	5	1		15	2	マギテック	2		
		筋力	2			11	1	スカウト	1		
		生命力	2			11	1	セージ	1		
心	12	知力	8			20	3				
		精神力	7	1		20	3				

戦闘特技	精密射撃		IB30	p		p
				p		p
				p		p
				p		p
				p		p
				p		p
				p		p
				p		p
				p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラッブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	3	3	2

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0		3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペントインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 3	11	5											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品	説明
頭 帽子	ニットの帽子
耳	
顔	
首 マギスフィア(小)	
背中 ロングマント	膝下の長さの外套
右手 革手袋	革製のもの
腰	
足 ブーツ	足首までのもの
その他バンダナ(左腕)	ナイトメアの角を隠す事もできる

装備品	説明
左手 マギスフィア(中)	

<p>—その他メモ</p> <ul style="list-style-type: none"> アッシュ(ソードワールド2.0)設定 人間生まれのナイトメア。 つい最近冒険者になったばかりの新人。 親からマギテックの技能を教えてもらった 19まで商売の手伝いをしており、それまで旅をした事が無かった。 親(特に母)からナイトメアがこの世界で良く思われていない事、自分がナイトメアである事を知る。それ以外にいる時は帽子(バンダナ)をしている。 エリーの父親とは父の商売で6歳の時に会った事がある。(エリーとはこの時出会った事があるが知っているのはエリック(男の名の方)の事である) エリーの家は父親、娘(エリー)、息子(エリック)がいると思っている。 19歳のある日、ドレイクと蛮族に奴隷として売買されそうな人を助けた。その時にナイトメアとして(異貌を使った状態で)魔動機術を使用 	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <ul style="list-style-type: none"> □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
---	---

