

キャラクター名  
B1-1-3

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル キュマイラ	ワークス		カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	140 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	190
肉体	5	1	0	2		8	行動値	8
感覚	1		0	1		2	(非装備時)	8
精神	0		0	4		4	戦闘移動	13
社会	2		0	2		4	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	3		交渉		
回避	2		知覚	2		意志	3		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	6	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	12r+6		-5		
鬼人の一撃	白兵	15r+6		2+2d		C値-3
回避	白兵	14r+2				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ジャケット	10	5			

所持品	
ムーンドッグ*1	
ジャーム:ドライブ*2	

合計装甲: 5    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヴァイタルアップ	1		セット	至近	自身	自動		
効果:	HP+[現在侵蝕率-100]							
鷹の翼	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果:	シーン中のドッジダイス+LV/飛行状態							
ハンティングスタイル	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果:	戦闘移動する/エンゲージ無視							
コンセ:キュマイラ	2		メジャー	-	-	対決		
効果:	C値-Lv(下限値7)							
獣の力	1		メジャー	武器	単体	対決		
効果:	攻撃+[LV*2]							
銘なき刃	1		メジャー	武器	-	対決		
効果:	攻撃+[LV+1]							
貪欲なる拳	1		メジャー	武器	-	対決		
効果:	白兵ダイス+[LV+1]							
ジャイアントグロウス	1		メジャー	武器	範囲(選択)	対決	100↑	
効果:	白兵攻撃の対象を範囲(選択)に変更し攻撃+2D/シナリオLV回							
魔獣の証	2		オート	至近	自身	自動	120↑	
効果:	戦闘不能時にHP+[LV*10]で復活/シナリオ1回							
蘇生復活	1		オート	至近	自身	自動		
効果:	戦闘不能時にHP1で復活/シナリオ1回							
瞬間退場	1		オート	至近	自身	自動		
効果:	シーンから退場する							
状態復元	1		オート	至近	自身	自動		
効果:	暴走以外のバッドステータスを受けた直後に使用して1つ回復する/重圧を受けていても使用できる/HP-5							
生命増強	5		常時	至近	自身	自動		
効果:	HP+[LV*30]							

■PCが少ない場合/戦闘プラン  
 4人プレイ:春日恭二のHP-35、トループ1体を削除。  
 3人プレイ:更に春日恭二のHP-35、トループ1体を削除。  
 ・春日恭二は《蘇生復活》後に《瞬間退場》を使用する。

