キャラクター名
アシュリー

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	21
種族	ヒューリン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	冒険者			**目標**	ナンパ

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	10	10	8	10	9	10
ボーナス	3	3	3	2	3	3	3
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	4	5	5	2	4	3	3

HP	41
MP	35
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブロードソード	至近	-1	8	0	0	0	-1	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			5	0	5	0	3	9	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	8	5	8	3	7	9 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
HPポーション	
HPポーション	

現在重量： 7		
最大重量： 17	所持金： 1405	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果： 回避判定に+1D								
インタラプト	★		効果参照	視界	単体	自動成功	シーフ、シナリオ1回	
効果 :対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくともスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常どおり消費する。								
アームズマスタリー:長剣	★		パッシブ		自身		長剣使用	
効果： 長剣の命中判定+1D								
シールドパリー	★		パッシブ		自身		盾装備	
効果： 回避判定の達成値に+2								
リムーブトラップ	1		パッシブ		自身			
効果： トラップ解除判定+1D								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果： トラップ探知判定+1D								
てすと	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

出自：冒険者（両親も冒険者）
境遇：放浪者（自由気まま）
目的：ナンパ（かわいい女の子をナンパするために各地を旅している）

自由気ままに各地を旅する冒険者の女性。
主な目的はナンパであり、立ち寄った街で好みの美少女を探しては口説いている。
基本的にはお人好しであり、困っている人がいれば美少女じゃなくても割と助ける。
以前はエリンディル西方で活動していたが、とある国でお忍びの王女をナンパして連れ回してしまい、
お尋ね者になってしまったため、ほとぼりが冷めるまで東方に逃げてきている。

11/17
ショートソード売却 +40G