

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	バトル	Lv.1:	バトル	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	フェイ：ヴァルキリー			境遇	没落
出自 (効果)	取り替え子			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	7	12	7	9	9
ボーナス	3	3	2	4	2	3	3
クラス修正	0	1	1	1	1	2	0
他修正							
能力値	3	4	3	5	3	5	3

HP	32
MP	32
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	デール					4			-1
補助									
装身具									
能力値			4	0	3	0	5	6	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)					3	5	5	6	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量： 14  
 最大重量： 16  
 所持金： 5  
 預金・借金：

所持品	
方竜	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
HPポーション*3	
MPポーション*5	
毒消し	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：ヴァルキリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔法与ダメ+3								
マジックフォージ	1	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： 魔法攻撃DR直前使用。与ダメ+[ (SL×2) d]								
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 魔術<風>。魔術判定+1d、<風>魔法与ダメ[2d+5]。Crt時ダイス増								
エアリアルセイバー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： <風>魔法与ダメ+[SL×4]								
コンパニオン	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： バトル専用種別：乗物アイテム1個取得。このアイテムは自身のみ騎乗可								
コールドドラゴン	★	4	フリー	-	自身	自動成功	-	
効果： 《コンパニオン》取得乗物に騎乗状態になる								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 危険感知判定+1d								
フェイス：ボルテモガイ	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎竜騎乗	
効果： あらゆるメジャー判定達成値+1								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「力を悪事に利用しようだなんて、この私が許しません！ 行きますよ、リュウさん！」  
 名前はモンゴル語で「光」の意味。8番目に生まれたキャラだから8と託けられる名前探したとかそんな(ry  
 妖精の取り替え子だが本人は身も心もタルタル人のつもり。

タルタル人少女の取り替え子妖精。(出自：取り替え子)  
 他部族の襲撃を受けたかなんかで、家は没落。(境遇：没落)  
 力を悪事に利用する輩を成敗するため冒険者となる。(目的：正義)

- 作成時  
 500G 初期所持  
 - 50G ハット  
 - 40G デール  
 - 10G 冒険者セット  
 - 30G バックパック  
 - 15G ベルトポーチ  
 - 90G HPポーション\*3  
 - 250G MPポーション\*5  
 - 10G 毒消し  
 = 5G 残金