キャラクター名

キャスター

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	「奈落」に居る場合、全てのアクションマニューバのコスト－１(最低１)
メインクラス		円舞曲		オート			
サブクラス		再生		ダメージ			
メインクラス		時計仕掛け		オート			
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		ボイスエフェクト		オート	2	0-2	対象の姉妹一人と対話判定
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値＋１ 行動判定で使用して大失敗しても損傷しない
腕		レーザービーム		オート	3	0-3	射撃攻撃１＋切断
腕		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害２
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害２　１ターンに何度でも使用可