

キャラクター名  
橘 翔太

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス	ワークス	小学生	カヴァー	ジャーム
オプション	ウロボロス	年齢	12	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	33%
出自	親の理解	経験	見放された	邂逅	大切な人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	10
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	10
精神	4	0	0			4	戦闘移動	15
社会	0	0	0	1		1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚	2		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
波風 翔太	P	N		
両親	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
無形の影	1	4	M					
効果: あらゆる判定を精神置換で行える								
コンセ:ウロボロス	2	2	M					
効果: C-(Lv)								
喰らわれし費	3	3	オート					
効果: 攻撃力Lv×3(シーン中)								
背徳の理	3	1	オート					
効果: ダイスLv×2(シーン中)								
円環螺旋	3	2	オート					
効果: 装甲値Lv×3(シーン中)								
雲散霧消	3	4	オート					
効果: HPダメージ-Lv×5(ラウンド1回)								
影絵の兵士	3	2	M					
効果: 無形の影の効果を視界に								
シャドースクラッチ	3	2	M			白兵RC		
効果: 無形の影を組み合わせていると攻撃力Lv×2								
原初の黄:光の銃	1	2	SET					
効果: 武器作成								
原初の赤:滅びの一矢	1	2	M					
効果: 射撃判定ダイスLv+1 HP2点消費								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

お父さんお母さんは僕のことが嫌いなんだ、だからおうちに帰ってこないだ。(本当は翔太のレネゲイドの解析をしてなにも起きないように、平和に暮らせるように両親とも研究中)  
でも兄ちゃんが、兄ちゃんがいつも遊んでくれるし、勉強も教えてくれるから寂しくなんかないもん。  
……でもやっぱり寂しいよ。パパママ