

キャラクター名
メリッサ

— プレイヤー名 —————

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+3]		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	18
冒險者LV	11	経歴	命を救われたことがある		
経験点	2740		近所に芸術家が住んでいた		
			役に立たない得意技がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	8	5		18	3
		敏捷度	8	4		17	2
体	13	筋力	6	7		26	4
		生命力	1	3		17	2
心	12	知力	10	15		37 + 1	6
		精神力	6	4		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
ソーサラー	11		
セージ	7		
エンハンサー	5		

戦闘特技	
ルーンマスター	IB34 p
鋭い目	2120 p
弱点看破	2121 p
魔力撃	IB39 p
魔法拡大/数	IB39 p
魔法誘導	IB32 p
魔法収束	IB39 p
魔法制御	IB32 p
魔力撃強化	IB32 p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	6	9	8	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必 要	ランク			防護点
		筋力	回避力	回避力	
鎧	イスカイアの魔導鎧	20	0	7	
盾	タワーシールド	17	0	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	8	9

装備品		説明
頭	革製の帽子	ナイトメアの角隠しだった でも大事な帽子
耳		
顔	黒の眼帯	6時間継続してつけると知覚魔法を得る
首		
背中	クイックドレッサー	補助動作で防具を交換可能 中身はイスカイア
右手	マナリング	魔法ダメージ+1 発動体を兼ねる
腰	ディスプレイガジェット	異形の面を縮小化して付属 金額等はアイテム欄で管理
足	韋駄天ブーツ	移動力+5
その他	知性の指輪>	/アリンで知力B+2

装備品	説明
左手 知性の指輪	パリンで知力B+2

—その他メモ—

【設定】

ルキスラのとある商家に仕える執事で男装の麗人。

ナイトメア故に迫害にあい、7歳のころ逃げて先も無く行き倒れかけていたところをとある商家の主の一人息子に命を救われる。

それ以来ナイトメアであることを信頼できる人の前以外では隠しつつ、その一人息子の家に使用人として仕えることにした。眞面目な仕事ぶりで商家の主からの信頼も高く執事としての実力は高い。

女性であることはサラシを巻いて隠している。実はきよぬー。主は女性であることに気づいていないが一人息子は知っている。

とあるきっかけで命の恩人の一人息子が家から勘当され、主から「あいつの性根を叩き直して連れて帰って来い！それまで戻るな！」と言われたことをきっかけに、情報を得るために冒険者稼業へと乗り出すことになった・・・

一人息子はある意味芸術的な女装技術を持っている。

得意技はある意味役に立っているのかもしれないが、サラシが外れるようなことがあっても1瞬で締め直せる。

自動失敗
チェック
□□□□□⑤
□□□□□⑩
□□□□□⑯
□□□□□㉐
□□□□□㉕
□□□□□㉚
□□□□□㉕
□□□□□㉚
□□□□□㉕
□□□□□㉚

キャラクター名
メリッサ

— プレイヤー名 —————