

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+3]		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	11	経歴	命を救われたことがある		
経験点	2740		近所に芸術家が住んでいた 役に立たない得意技がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	8	5		18	3
		敏捷度	8	4		17	2
体	13	筋力	6	7		26	4
		生命力	1	3		17	2
心	12	知力	10	15		37 + 1	6
		精神力	6	4		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
ソーサラー	11		
セージ	7		
エンハンサー	5		

戦闘特技				言語	会話	読文
ルーンマスター	IB34 p		p	エルフ語	○	○
鋭い目	2120 p		p	巨人語	○	
弱点看破	2121 p		p	交易共通語	○	○
魔力撃	IB39 p		p	神紀文明語		○
魔法拡大/数	IB39 p		p	ドラゴン語	○	
魔法誘導	IB32 p		p	ドレイク語	○	
魔法収束	IB39 p		p	汎用蛮族語	○	○
魔法制御	IB32 p		p	魔法文明語	○	○
魔力撃強化	IB32 p		p	妖精語	○	
	p		p			
	p		p			

[illegible]

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ	鎧と盾	必要 ランク	必要 筋力	必要 回避力	必要 防護点
ファイター	6	9	8	10	鎧 イスカリアの魔導鎧		20	0	7
グラップラー	0				盾 タワーシールド		17	0	2
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能 ファイター	合計値		8	9

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	22 _m	66 _m	2d+ 8	9	52	真語魔法	11	17			
魔物知識/弱点			生命抵抗		MP						
2d+ 13			2d+ 13		57						
先制力			精神抵抗								
2d+ 0			2d+ 14								

装備品		説明
頭	革製の帽子	ナイトメアの角隠しだった でも大事な帽子
耳		
顔	黒の眼帯	6時間継続してつけると知覚魔法を得る
首		
背中	クイックドレッサー	補助動作で防具を交換可能 中身はイスカイア
右手	マナリング	魔法ダメージ+1 発動体を兼ねる
腰	ディスプレイサージャェット	異形の面を縮小化して付属 金額等はアイテム欄で管理
足	韋駄天ブーツ	移動力+5
その他<知性の指輪>		パリンで知力B+2

装備品		説明
左手	知性の指輪	パリンで知力B+2

その他メモ	自動失敗 チェック
【設定】	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
ルキスラのとある商家に仕える執事で男装の麗人。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
ナイトメア故に迫害にあい、7歳のころ辿り着く先も無く行き倒れかけていたところをとある商家の主の一人息子に命を救われる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
それ以来ナイトメアであることを信頼できる人の前以外では隠しつつ、その一人息子の家に使用人として仕えることにした。真面目な仕事ぶりで商家の主からの信頼も高く執事としての実力は高い。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
女性であることはサラシを巻いて隠している。実はきよぬー。主は女性であることに気づいていないが一人息子は知っている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
とあるきっかけで命の恩人の一人息子が家から勘当され、主から「あいつの性根を叩き直して連れて帰って来い！それまで戻るな！」と言われたことをきっかけに、情報を得るために冒険者稼業へと乗り出すことになった・・・	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
一人息子はある意味芸術的な女装技術を持っている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉛
得意技はある意味役に立っているのかも知れないが、サラシが外れるようなことがあっても1瞬で締め直せる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟

キャラクター名		プレイヤー名				名誉アイテム		点数
メリッサ						【流派 ライロック魔刃術】		50
						<<魔光壁>>		20
						<<光陰魔刃術>>		20
						革製の帽子専用化		50
						エンブレム『花』		25
						マナリング		50
						ライロックソード購入		100
						ライロックソード専用化		50
						研究者ハリー(エイジャ)		200
						アストラルガード名誉売却		50
						隠れ里キエルの英雄 (獲得/消費: 30)		30
						追加称号:『揺り籠を揺り起こす者』 (取得/消費名誉点50点)		