キャラクター名
ランファ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	旅人	性別	女	年齢	
冒険者Lv	3	経歴	冒険に出た理由:5-5:予言によって		
経験点	510		経歴表A	:6-3:予知夢を見たことがある	
			経歴表B	:4-2:大ゲンカしたことがある	

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	10	1		22 + 2	4
		敏捷度	9			20	3
体	2	筋力	5	1		8	1
		生命力	16			18	3
心	12	知力	4			16	2
		精神力	13			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技			
武器習熟A/投擲	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	7	6	4
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	7	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー SW1:301P	1H投	3		2d+ 7	9	4	3										
マレット	1H投	1	1	2d+ 8	11	4	6										
スリング 射程30m	1H投	2		2d+ 7	10	5	12										
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球(20個)	1H投	1		2d+ 7	11	5	1										
シルバーストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球、銀製(9個)	1H投	1		2d+ 7	11	5	1										
ダーク 射程20m	1H投	4		2d+ 7	9	5	9										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 7	2

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用度上昇の腕輪	器用度+2
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ランファ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x8	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
パイプ	○□□○□□
刻み煙草	○□□○□□
マレット(グランゼンから移譲)	○□□○□□
予備ダガーx3	○□□○□□
魔香草(使用済)	○□□○□□
救命草(使用済)	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
ランタン用油x2	○□□○□□

	○□□○□□

	○□□○□□

所持金 70 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 20 /合計 20