キャラクター名

刑場　兜

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	18歳
メインクラス	バロック	**暗示**	陥穽
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	12

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
動く死体	あなたは誰かの死を悼む。目の前で死んでしまったあの人。誰かは思い出せないあの人。けれど、ああ、あの人の死体が起き上がる。動き出す。生き返ったのかと思ったあなたを。その人の爪と歯が襲った。
日常	退屈だけどあたたかくて、変わりばえしないけれど幸せな日常。そんな日々がきっといつまでも続くとしんじていたのだけれど……気がつけばこんな体で、こんな世界で……何があったのだろう。
死去	あなたの目の前で、一つの命が終わった記憶。それはあなたにとって、とてもとても大切な命だったのに。今、死になから動いているあなた。同じことがあの命にも起こっているのだろうか？
花壇	あなたは花の世話をする。肥料を水を。虫を取り。きれいな花が咲くように。花が実を結ぶように。長い時間をかけた作業だったけれど。記憶の中ではすぐに流れる。あの花壇は今はどうなっているだろう。
お茶会	小鳥の声、美しい庭園、白い椅子と白いテーブル。ティーポットから注がれる紅茶。甘い香りのクッキー。楽しい談笑。あなたが少女として生きた時の、甘い記憶。その記憶はあなたを少女であり続けさせる。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(アクセサリー)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リサ・ウォード	対抗	3	①②③④⑤	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート		自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目＋１される。
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
メインクラス		業躯		オート		自身	バトルパート終了時、望むパーツ２つを修復してもよい。
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
頭		のうみそ		オート			最大行動値＋2
頭		めだま		オート			最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値＋１。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値＋１
頭		イヤリング		オート			
頭		きもちいいくすり		ジャッジ	1	自身	自身がダメージを受けた際使用可。任意の未練から、狂気点を１減少させてよい。
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃２＋切断
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾攻撃ダメージ＋１
胴		どろどろ		ダメージ	1	0～1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃２
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アクセサリー		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１