

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	40
種族	レムレス			境遇	師匠
出自 (効果)	狩人			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	8	13	9	14	6
ボーナス	2	2	2	4	3	4	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	2	3	2	6	4	5	3

HP	32
MP	46
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			3	0	2	0	5	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	2	0	5	6	7
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

現在重量： 0

最大重量： 13 所持金： 0 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★		パッシブ		自身		1	
効果：	装備と携帯できるアイテムを筋力→精神							
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
アフェクション	1		DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	対象のダメージを0点にする							
アンデットベイン	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定	1	
効果：	貫通2D アンデッド・人造生物、機械に1ダメはいるとノックバック2							
エフィシエント	3		パッシブ		自身		5	
効果：	スキルの魔法攻撃、回復、ダメージ増加軽減の魔術+SL*2							
ヒール	1							
効果：								
トラッキング	1		パッシブ		自身		1	
効果：	足跡痕跡感知+1D							
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用	1	
効果：	難易度10の器用判定で戦闘不能HP1に							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

幽霊ジェントルマン ちょび髭があります
おかし作りが得意です 師匠がいます

モンスターロアができる人いなかったらエンサイクロペディアとする予定
アフェクションをヒールにするか悩んでますヒール取るなら聖印を
1レベルにしてMPP取るか悩ましいところヒールとって聖印