

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	イリュージョニスト	Lv.1:	イリュージョニスト	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	紛失
出自(効果)	帰還			目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	11	10	9	10	14	6
ボーナス	2	3	3	3	3	4	2
クラス修正	0	1	1	1	1	1	1
他修正			1				
能力値	2	4	5	4	4	5	3

HP	40
MP	48
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	小柄			3					
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	霞の鉢金				-1	1	3		-1
胴部	異界の霞鎧				1	3	5		
補助	霞の証					2			
装身具	手入れ道具								
能力値			4	0	5	0	5	9	7
スキル						5			
その他			1						
総計(右)			5	3					
総計(左)			5	6	5	11	13	9	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
MPポーション*2	
ウェポンケース	
小柄	

現在重量: 0
 最大重量: 6
 所持金: 710
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エレメンタルボディ	★		パッシブ		自身			
効果: 物理防御+5,筋力基本値-2								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インベナム	3	6	武器攻撃		自身	自動成功		
効果: 武器攻撃でダメージ:毒(SL付与)								
フェイント	★	4	マイナー		自身	自動成功		
効果: 自分の武器攻撃に対するリアクション-1d								
イネビタブルイメージ	2		効果参照		自身	自動成功		(植物のダメージは機械以外)
効果: バステ攻撃時:ダメージ関係なくバステ付与								
ポイズンイメージ	★	6	効果参照		自身	自動成功		(植物のダメージは機械以外)
効果: 強度付バステ攻撃時:強度+1								
バッドイメージ	1	6	効果参照		自身	自動成功		(植物のダメージは機械以外)
効果: バステ攻撃時:対象の物理防御-5SL(回復orシーン)								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果: 回避+1d								
ファイナルイリュージョン	1		効果参照		自身	自動成功		(植物のダメージは機械以外)
効果: バステ攻撃時:バステをスキル回復不可能にする(シーン)								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果: 罠探知+1d								
ヒストリー	1		パッシブ		自身			
効果: 歴史関係の知力+1d								
アサシン1	1	フェイト1	効果参照		自身	自動成功		
効果: バステ攻撃直後:効果強度+1								
エリアサーチ	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ある日訪ねてきたカンナギの少女と方を並べたレムレス。
 かつて来た世界の訪れた土地での生活を大事な家族と共に過ごす。
 性格
 家族第一の過保護で特定の人物に対してはイエスマン系