スキル名 SL コスト タイミング 射程 制限 =キャラクター名====== – プレイヤー名 対象 判定 ワーディング 視界 シーン \star オート 白動 髙城 陽介(たかしろ ようすけ) 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 キュマイラ リザレクト 0 | 1d10 気絶時 _ 自身 自動 ↓100 ワークス 高校生 カヴァー 高校生 シンドローム ハヌマーン 効果: コスト分のHPで復活 17 男 年齢 性別 オプショナル 2 メジャー CL:キュマイラ 3 効果: クリティカル値-LV 下限値7 覚醒 死 衝動 殺戮 初期侵食率 36 2 マイナー 完全獣化 6 至近 自身 白動 出自 姉妹 死と再生 恩人 経験 獬诟 効果: 【肉体】+[Lv+2]D/素手以外装備不可 破壊の爪 1 3 マイナー 至近 自身 自動 基本値 「ワークス」ボーナス 成長 他修正 能力値 HP 31 効果: 使用したシーンの間、素手のデータを変更。 3 4 1 0 5 行動値 肉体 獣の力 3 メジャー 武器 _ 対決 1 0 3 0 1 (非装備時) 感覚 効果: エフェクトを組み合わせた白兵攻撃の+[Lv*2] 8 精神 1 0 0 1 戦闘移動 神獣撃 1 メジャー 武器 単体 対決 80% 2 社会 0 0 全力移動 16 効果: 《完全獣化》中のみ発動。エフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃カダイスを+「Lv+21Dする 一閃 1 2 メジャー 武器 対決 **効果: エフェクトを組み合わせた場合、全力移動を行った後に白兵攻撃を行う。戦闘成否にかかわらず移動は必須で、離脱は行えない。** リミットリリース 1 6 オート 至近 自身| 自動 | 100%

| · · · · · · · · · · · · · · · · · · · | | | | | | | | | | 別未・ 《元主計化》中のの光動。エフェクトを組の占わせた攻手の攻手カライスを干[LV+2]U9る | | | | | | | | | | | | |
|---------------------------------------|----|----|-----|----|-------|-----|----|----|--------|--------------------------------------------------|----|-----|----------------|-------|-------|----------|--------|-----------|--------|----------|---------|------------|
| 肉体 | | | 感覚 | | 感覚 精神 | | 社会 | | | 一閃 | 1 | 2 | メジャー | 武器 | _ | 対決 | - | | | | | |
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 効果: | エフェクトを組み合わせ | た場合 | 、全力移動 | 動を行った後に | 白兵攻撃を | を行う。戦 | 闘成否に | かかわらず和 | 多動は必須で、 | 離脱は行えない。 |
| 白兵 | 5 | | 射撃 | | | R C | 2 | | 交渉 | | | Į. | ノミットリリース | 1 | 6 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | 100% | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 2 | | 効果: | | 判定 | を行う直 | 前に使用 判定の | のクリティ | カル値を- | -1(下限値 | 5) 1シナリ: | 才1回 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報:噂話 | 1 | | | 吠え猛る爪 | 2 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報:面影島 | 1 | | 効果: | | | | 装甲值無 | 無視 攻撃力 | j-[5-Lv](| 最大0) | | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | | | 死神の疾風 | 1 | 5 | イニシアチブ | 至近 | 自身 | 自動 | 殺戮 120% | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | | 効果: | 行動値+10 攻撃ダメージ+ | ·3D 効 | 果はシーン | /終了か自身が | 攻撃するま | で持続す | る 他エフ | アントと組 | み合わせ不可 | 1シナリオLv回制限 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | | | 浸透擊 | 1 | 2 | メジャー | 武器 | 単体 | 対決 | - | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-----------|----|------|----|--------|----|--------------------------------------------------|
| 3 | 白兵 | 5r+5 | | 9 | | 攻撃力:+[Lv+8] |
| 2+3+4+8 | 白兵 | 9r+5 | | 12 | | 攻撃力:+[Lv+8]+[Lv*2]-[5-Lv] 装甲無視 CL追加すると@7 |
| 2+3+4+5+8 | 白兵 | 9r+5 | | 12+3 d | | 攻撃力:+[Lv+8]+[Lv*2]+[Lv+2]D-[5-Lv] 装甲無視 CL追加すると@7 |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

合計装甲:

| 所护 | 寺品 |
|-------------|-----------|
| 携帯電話 | |
| 制服 | |
| 思い出の一品 | |
| メモリー: 六白 傷無 | |
| メモリー: 六白 神無 | |
| メモリー:キズナ | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | ロイス | | | |
|-------|---------|---------|------|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 賢者の石 | Р | N | | |
| 紅月 真白 | P 好意 | N 不安 | | |
| オモイデ様 | P 幸福感 | N 隔意 | | |
| | Р | N | | |
| | Р | N | | |
| | Р | N | | |
| | Р | N | | |

合計回避:

0

0

| 最大財産P: | 8 | 残り財産P: | 4 | |
|--------|---|--------|---|--|
|--------|---|--------|---|--|

| 効果:エフェクトを組み合わせた攻撃 | こ対し、対 | 対象はガードを | を行えない カバー | -リングを行っ | った場合はガー | -ドを行った [:] | ものとしてダ | メージを算出できない | 1シナリオLv回制限 | |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|---------|-----------|---------|---------|---------------------|--------|------------|------------|--|
| 空の楽器 | * | _ | メジャー | 視界 | 効果参照 | 自動 | - | | | |
| カ果 :周囲の大気そのものを無数の楽器やスピーカーへと変え、任意の音声や音楽を発生させるエフェクト しっかりと記憶しているなら、楽曲を演奏することも、きき取った他者んほ会話の内容を再生することもできる | | | | | | | | | | |
| 蝙蝠の耳 | * | _ | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | | | |
| 功果:周囲の音の波をコントロールし、自身の聴覚領域を拡大するエフェクト あらゆる音を聞き分け、10km以上離れた場所で落ちた針の音を聞くことができ、超音波や超低周波、地球の自転の音さえも聞くことができる GMは必要に応じて知覚判定を行わせてもよい | | | | | | | | | | |
| 真偽感知 | ★ | 2 | メジャー | 視界 | 単体 | 自動 | - | | | |

|交力果 :対象の声色から、発言の内容に嘘がないかを見抜くエフェクト このエフェクトによって分かるのはうそをついているかどうかであり、相手がどういう内容の嘘をついているかまではわからない。GMは嘘を見抜く為にRC判定を振らせてもよい

メモ

10年前のあの日、僕を取り巻く世界は変わった。

死の淵から帰ってきた僕と、病死したらしい幼馴染。

その事実が、心の中に重くのしかっている。

10年前に幼馴染の少女と共にジャームに襲われ、近隣のUGN支部関係者の尽力もあり一命を取り留めた少年。 少し特殊な力を秘めたオーヴァードとして覚醒した彼は、関係者達の説得を受け入れずに最低限の力の制御方法のみを学び、一線から遠ざかる道を選ぶ。 それ以降は、一般人として過ごすように努める傍らで多くの特技を身につけようと色々なことに意欲的に取り組む日々を送る。 あの日感じた無力感を埋める為か、それとも過去を忘れる為か。真意はどうあれ、ただ何かに打ち込むことを必要としていた。 そうして得た力と代え難い経験を経て、誰かを笑顔に出来るような人間でありたいと思うようになり現在に至る。

Birdcage クリア

両親の都合で引っ越した小さな島で出会ったのは、幼馴染の面影を感じる少女だった。

|そんな少女の居る日常に若干の困惑と懐旧を覚えつつ日々を送る。そんな中、同時期に転校してきたUGN関係者へ協力する形で島内で起こる奇妙な事象にかかわ っていくことになる。

真相を探る中で、もう一人再会した人物。予想外の邂逅。島にまつわる秘密の存在。そして関与への警告。 その邂逅を経て、真相を明らかにするために自らの力と向き合う決意を固めるのであった。