

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	シャーマン	性別	女性
称号クラス				年齢	19歳
種族	アーシアン			境遇	放浪者
出自(効果)	狩人			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	9	9	12	9	6
ボーナス	2	3	3	3	4	3	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	2	4	3	5	5	5	2

HP	33
MP	41
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	来訪者の髪飾り						1		
胸部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	トーテムドール								
能力値			4	0	3	0	5	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	2					
総計(左)					3	3	6	8	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 3 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5		1	6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
森林冒険セット	
ランチボックス	
・野菜	
・野菜	
・野菜	
・	
・	

現在重量: 5
 最大重量: 8
 所持金: 40
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：転生	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
ディーバ：エルダ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	あなたが取得しているスキルの「コスト」を-1(最低1)する。ただし、キャラクター作成時のフェイトが4点となる。							
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:	「タイミング:メジャー」「対象:単体」の「分類:魔術」の対象を「対象:範囲(SL×2体)」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
ディストラント	★	6	DR直前	20m	単体	自動成功	1/R	
効果:	対象が行なうその攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、[恐怖]を与える。[恐怖]はこのスキルの対象が与えることに注意。							
デイメア	★	7	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃のダメージは[2D+5](貫通ダメージ)となる。クリティカル:ダイスロール増加							
プリセプト：テンパランス	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	あなたが使用するシャーマンのスキルのコストを-[SL+1](最低1)する。あなたが「種別:ポーション」のアイテムの効果を受けた場合、このスキルの効果はシナリオ終了まで失われる。							
モンスターロア	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	エネミー識別の判定に+1Dする。							
トラッキング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	残された足跡、痕跡などを元に追跡するための【感知】判定に+1Dする。							
リサーチ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	【感知】判定で行なう情報収集の判定に+1Dする。							
ディレクションセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	自分の位置や方角を確かめたり、道に迷わないようにするための【感知】判定に+1Dする。GMは森の中や迷路などの登場判定に、このスキルの効果を使用できるとしてもよい。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 5
 最大重量: 8
 所持金: 40
 預金・借金: