キャラクター名
三刻　零（みこく　れい）

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー	ワークス	優等生(中等部)	カヴァー	Sランク:アタッカー/帰宅部
オプショナル		年齢	15	性別	男
覚醒	探求	衝動	吸血	初期侵食率	31 %
出自	貧乏	経験	心の傷	邂逅	後輩

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2		0			2
感覚	1		0			1
精神	3	1	0			4
社会	2		0			2

HP	28
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	3		交渉	1	
回避			知覚			意志	2		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：アカデミア	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
○100↓		0	↓制限			
◇"Gravity Slash" 1+2+3	ＲＣ	7r+3		12		C8侵食4　魔眼を薄くして飛ばす
◇"Crush the Times" 1+2+3+6	ＲＣ	7r+3		18		C8侵食8　魔眼を潰して拡散させる
◇"Degeneracy Zero" 1+2+3+6+7	ＲＣ	5r+3	80↑	30		C8侵食12 魔眼を凍らせて時間ごと斬る

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
SSランク	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
頂の証	P	N		
両親	P　遺志	N　偏愛		
後輩	P　庇護	N　嫌悪		
アカデミアの怪物	P　好奇心	N　脅威		
陽炎	P　同情	N　憤懣		
メレフ	P　遺志	N　憐憫		
しあん	P　有為	N　嫌悪		

最大財産P:　4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセ:バロール	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：C値-LV(下限7)								
黒の鉄槌	5	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果：攻撃力+[LV*2+2]で射撃 同エンゲージ不可								
紡ぎの魔眼	3	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果：ダイス+LV								
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：飛行状態で戦闘移動 距離+[LV*2]								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果：時の棺								
氷の塔	2	4	メジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果：攻撃力+[LV*3]で射撃 同エンゲージ不可								
クロスバースト	3	4	メジャー	-	-	対決	80↑	
効果：攻撃力+[LV*4]　ダイス-2								
ディメンジョンゲート	★	3		至近	自身	自動	-	
効果：どこでもドア								
氷の理	★	-		至近	自身	自動	-	
効果：冷たくさせる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

オーヴァードアカデミアM3ーAに所属するSランク男子生徒。
しかし表向きのランクは偽造で、実際はSSランクに分類されアカデミア全体で見ても5本の指に入るほどの実力を持っている。
体の小ささを気にしており、そこに触れられると結構怒る。しかもその小ささから舐められることが多く、問題を起こしては風紀委員に呼び出されている。
"強くなければ何も守れない"と考えており、強くなるために学内の色々なことに挑戦している。
Rファイトで一人で5人グループの高校生を倒すなど目立つことをしたので知っている者もいるが、まだ中等部なのでそこまで名が知れている訳ではない。
能力は魔眼の制御による時間操作とエネルギー量の操作。
特に時間操作による時間の遅延と、エネルギー操作による運動量減少を組み合わせて対象の運動を限りなく0に近づけ、疑似的な時間停止を起こす能力を得意としている。
この疑似的な時間停止能力により圧倒的な作戦能力を持つが、その副作用か体の成長がほぼ止まってしまっている。
また、停止空間と化した魔眼を薄い円盤状にし、敵に直接ぶつけることで時空の歪みにより攻撃することができる。
Rファイトなどでは現実時間とのズレを少なくすることで威力を低く抑えているが、ほぼ完全に時間を止めた魔眼をぶつければ時空からの莫大なエネルギーによりかなりの威力が出せる。