キャラクター名

お菓子の柱時計

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		時を刻む		アクション	2	0～2	他の手駒のみに使用可能。対象は任意のアクションマニューバを1つこのカウントに使用してもよい。
		まえがり		ラピッド	0	自身	アクションマニューバを１つラピットで使用する。
		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	ジャッジ、ダメージ、ラピットのマニューバを1つ再使用可能にする。
		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを自身が受ける
		長い針		オート	なし	自身	最大行動値+２
		短い針		オート	なし	自身	最大行動値+２
		木製		オート	1	0	防御２
		柱		オート	なし	自身	
		カラクリ		オート	なし	自身	最大行動値+1
		機械仕掛け		オート	なし	自身	最大行動値+1