

キャラクター名
ヨツバ

プレイヤー名

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	密偵	性別	女性	年齢	???(もはや覚えてない)
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	2870				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	4		19 + 1	3
体	7	敏捷度	8	5		22 + 2	4
		筋力	6	3		16	2
心	15	生命力	7			14	2
		知力	12	3		30 + 2	5
		精神力	11			26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
スカウト	3		
セージ	1		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	1B39 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
投げ強化	1-281p		p
踏みつけ	1-282p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
ガゼルフット			
パラライズミスト			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	9	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点			
鎧	ポイントガード																
盾																	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																	
回避技能	グラップラー					合計値				10 0							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーアングル グラップラー専用。キックを強化	1H#	10		2d+ 8	10	8	20										
イージーグリップ	2H	1	1	2d+ 9		8											
スムーズローワー 投げの命中+2、ダメージ+2	2H		3	2d+ 11		10											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 10	0

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	チョーカー
背中	
右手	器用指輪
腰	アルケミーキット
足	チェーン(足枷の様な鎖)
その他	知力腕輪

装備品	説明
左手	敏捷腕輪

<p>— その他メモ —</p> <p>人種に買われた後、蛮族の奴隷になったため人種も蛮族も大嫌い。信じられるのは自分自身と、大抵の事は叶えてくれる金だけ。蛮族のご主人様の隙について逃亡、その後奴隷生活で身につけた生存術を使い、過ごしているうちにレンドリフトに流れ着いたレンドリフトのことは人種も蛮族もいるため大嫌い、しかし自らの命を守れて、金稼ぎをするにはちょうどいいところなので滞っている。仲間の事は今のところは食い扶持、もしくはいい金の稼ぎ場所としか思っていない。そのため自身の事は人間である、と偽っている。ヨツバと言う名前は自分で着けた、本当の名前は知らない</p> <p>武神軍所属 金と命の事を天秤にかけてちょうど良さそうだったため</p> <p>ちなみに辛いものが好きである</p> <p>一般技能踊り子5</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p>
--	--

