

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	36
種族	エルダナーン			境遇	紛失
出自 (効果)	闇の一族			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	9	12	20	12	22	7
ボーナス	2	3	4	6	4	7	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正				2	2		
能力値	2	3	4	10	7	9	3

HP	57
MP	106
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	レンダーシアの杖	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	ミレミアムのローブ					5	4		
補助									
装身具									
能力値			3	0	4	0	9	11	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)			3	0	4	7	13	11	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 3 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10		8	18	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
バックパック	
使い魔	
使い魔	
ハイHPポーション*2	
ポーションホルダー	
結界紋	

現在重量: 6
 最大重量: 12
 所持金: 5440
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時に精神基本値+3(計算済み)								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+5D(計算済)								
コンセントレイション	○	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1D(計算済み)								
サモン・ヨルムンガンド	○	5	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果: 魔法攻撃。〈無〉ダメージ[9D+4]、毒[1]								
ファミリア	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 使い魔を取得								
ブラッドパクト	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: サモナースキルのコストを-3(計算済み)、最低値は1								
ビーストベイン	○	1	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 魔法攻撃。〈無〉ダメージ[9D+14]、「動物、魔獣、霊獣」は魔防0								
マジックサークル	3	1	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 効果をダイスで求めるスキルの効果に+3D								
フォースプリンガー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 無属性の魔法攻撃に+4(計算済み)								
マジックゲイザー	○	-	パッシヴ	-	自身	-	CL5以上	
効果: 魔法攻撃のダメージに+1D(計算済み)								
リゼントメント	○	-	魔法攻撃	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 魔法攻撃を「対象単体」に変更しダメージに+CL×10								
ハイサモナー	○	1	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: サモナースキルに対するリアクションに-1D								
グレートサモナー	○	-	パッシヴ	-	自身	-	《バグ》1	
効果: ダイスで効果を求めるサモナースキルに+1D								
ファミリアアタック	3	2	メジャー	20m	単体	感知	使い魔	
効果: 特殊攻撃。6D+15の貫通ダメージ。								
ファミリアサポート	○	-	パッシヴ	-	自身	-	使い魔	
効果: 攻撃を行うサモナースキルの命中に+1D								

魔物化したエルダナーンであるヴァンパイアとエルダナーンのハーフ。ヴァンパイアの弱点である部分(ほとんど)克服しているがニンニクは苦手。長所は引き継いでおり、従えた従者を召喚したりする。突然居なくなった両親を探している。年齢36歳はヒューリンでいうところの14歳くらい。使い魔のキース(蝙蝠)とローグ(蛇)を連れている。

