キャラクター名
シャル＝ロッテAR2E

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	12	8	8	8	12	9
ボーナス	3	4	2	2	2	4	3
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	4	6	3	3	2	5	3

HP	39
MP	40
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ライトメイス	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	聖印								
能力値			6	0	3	0	5	5	9
スキル	アームズマスタリー：打撃（命中1D）								
その他									
総計(右)			5	5	3	4	5	5	9
総計(左)			6	0					
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量：	8		
最大重量：	10	所持金： 610	預金・借金： 0

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果： 武器攻撃。ダメージ＋［（SL）D］。								
アームズマスタリー：打撃	★	-	パッシブ	-	自身	-	打撃	
効果： 武器攻撃の命中判定＋1D。								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 【HP】［4D＋CL×3］点回復（聖印計算済）。								
ハンマーフォージ	1	5	マイナー	-	自身	自動	打撃	
効果 :ダメージ増加を行なう。白兵攻撃のダメージに＋［ＳＬ×3］する。ま た、その攻撃で対象に1点でもＨＰダメージを与えた場合、［ノックバック（2）］を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
	1							
効果：								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果：対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定に成功した場合、戦闘不能を回復し【HP】を1にする。対象は行動済となる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								